

ESPECIALIDADES

DE LA

SECCIÓN SCOUT

INTRODUCCIÓN

Las especialidades son importantes en la sección scout porque te definen como scout que eres.

Como sabes estás en una de las mejores etapas y por lo tanto tienes que aprovechar para aprender y sentirte identificado con algunas especialidades de la sección.

Puedes consultarnos todo lo que quieras, ya que vamos a apoyarte y ayudarte en todo lo que podamos con respecto a las especialidades que quieras realizar.

Una vez que hayas pasado las pruebas correspondientes tienes que saber que las especialidades que hayas obtenido son importantes para ti y tus compañeros/as, ya que, los representarás en ciertos momentos de los campamentos, salidas, raids, etc..

Con lo que se te acaba de poner queremos decir que hasta la persona que menos resalta en la sección es importante porque puede ser muy útil en ciertos momentos para todos/as.

PISTA DEL VALLE (Medio natural, ecología, campismo).

Dentro de esta pista puedes conseguir las siguientes especialidades:

- **Acampador/a.**
- **Acechador/a-Observador/a.**
- **Amigo/a de la naturaleza (Insignia Mundial de "Protección de la Naturaleza").**
- **Excursionista.**
- **Naturalista (experiencias con la naturaleza).**
- **Orientador/a.**
- **Pionero/a.**

PISTA DE LA CIUDAD (Medio social y cultural, ciencias sociales, educación para la paz y el desarrollo, educación cívica, educación vial, organizaciones e instituciones, movimiento scout, desarrollo tecnológico y calidad de la vida).

Dentro de esta pista puedes conseguir las siguientes especialidades:

- **Amigo/a del mundo.**
- **Bombero/a.**
- **Buen/a comprador/a.**
- **Jardinero/a.**
- **Meteorólogo/a.**
- **Salvamento.**
- **Sociólogo/a (experiencias socioculturales).**

PISTA DE LA CUMBRE (Filosofía y educación moral, educación espiritual y trascendente, educación religiosa y comunitaria).

Dentro de esta pista puedes conseguir las siguientes especialidades:

- **Animador/a espiritual.**
- **Constructor/a de paz.**
- **Experiencia espiritual.**
- **Rastreador/a de Dios.**
- **Testigo de Dios.**

PISTA DEL REFUGIO (Tiempo libre, ocio e intereses, vocación y ocupación, conocimiento personal, autoestima y afectividad, autonomía personal, educación física, deportes, y juegos populares, educación sexual para el amor, higiene y salud, alimentación y consumo).

Dentro de esta pista puedes conseguir las siguientes especialidades:

- **Atleta/Defensa personal.**
- **Ciclista.**
- **Cocinero/a.**
- **Coleccionista.**
- **Deportista.**

- **Habilidoso/a en autonomía personal.**
- **Nadador/a.**
- **Sanitario/a.**
- **Trabajos domésticos.**

PISTA DEL PUENTE (Comunicación y representación; tecnología de la informática y comunicación, relaciones interpersonales: familia, escuela, grupo scout).

Dentro de esta pista puedes conseguir las siguientes especialidades:

- **Fotógrafo/a.**
- **Guía.**
- **Intérprete.**
- **Periodista.**
- **Técnico de la información y/o de la comunicación.**

PISTA DEL TALLER (Educación artística y visual; expresión plástica, dramática y musical; tecnología y mundo productivo).

Dentro de esta pista puedes conseguir las siguientes especialidades:

- **Actor/Actriz.**
- **Animador/a.**
- **Artista.**
- **Cabuyería.**
- **Costurero/a.**
- **Músico.**

ACAMPADOR/A.

- 1.- Junto con otro/a scout, monta, desmonta y empaqueta la tienda adecuadamente.
- 2.- Acampa al menos 4 noches en tienda o vivac, haz una lista de los materiales necesarios para una acampada de un fin de semana y demuestra como se empacan en una mochila.
- 3.- Explica cómo deshacerte de los desperdicios de una acampada y las precauciones que hay que tomar cuando se sale al monte.
- 4.- Explica cómo conservar y reparar la tienda y lo que hay que tener en cuenta según las diversas inclemencias del tiempo.
- 5.- Presenta un menú y lista de provisiones para una acampada de patrulla.
- 6.- Demuestra el uso, conservación y precauciones que hay que tomar con el hornillo y el lumogás.
- 7.- Lava la ropa en campamento satisfactoriamente.
- 8.- Construye 3 de las principales instalaciones de una parcela de patrulla en campamento.

CONTRATO DE ESPECIALIDAD

El/la Scout:,
en la senda:,
para la obtención de la Especialidad de **ACAMPADOR/A**,
habrá de REALIZAR y VIVIR las siguientes ACCIONES y EXPERIENCIAS.

Recursos personales:

Recursos materiales:

Otras observaciones:

Fecha de inicio: Fecha de terminación:

Firma del/la Scout:

Nombre y firma de los/as Scouters:

ACECHADOR/A-OBSERVADOR/A.

- 1.- En un juego de Kim sencillo identifica 8 de 10 objetos según sus características y situaciones.
- 2.- En un grupo de personas observadas a propósito, describe una de ellas señalada por el/la scouter.
- 3.- Reconoce con los ojos vendados 5 de 6 objetos por el olor y 8 de 10 por el sonido.
- 4.- Aprecia sobre el terreno 5 distancias y 5 alturas con menos del 25% de error, explicando los métodos utilizados.
- 5.- En un juego de Kim recuerda al menos 15 de 25 objetos presentados durante un minuto.
- 6.- Realiza un raid (incursión nocturna en territorio enemigo) acechando sin ser visto a un grupo de personas, sabiendo explicar al día siguiente la situación y colocación de los objetos y personas observados.
- 7.- Reconoce 4 de 6 personas al tacto con los ojos vendados.

CONTRATO DE ESPECIALIDAD

El/la Scout:,
en la senda:,
para la obtención de la Especialidad de **ACECHADOR/A-OBSERVADOR/A**,
habrá de **REALIZAR** y **VIVIR** las siguientes **ACCIONES** y **EXPERIENCIAS**.

Recursos personales:

Recursos materiales:

Otras observaciones:

Fecha de inicio: Fecha de terminación:

Firma del/la Scout:

Nombre y firma de los/as Scouters:

AMIGO/A DE LA NATURALEZA.

- 1.- Explica qué cosas hay que tener en cuenta para proteger a la naturaleza cuando salimos de acampada.
- 2.- Recoge cinco vegetales comestibles de tu región y confecciona un menú a base de éstos y algunos condimentos.
- 3.- Haz un estudio (exposición de fotos, diagramas, dibujos) sobre cómo las actividades y empresas del hombre afectan la ecología natural de una zona determinada de tu región.
- 4.- Indica que especies están en peligro de extinción en el país y haz un estudio sobre una de ellas (puedes exponer en forma de mural).
- 5.- Programa y realiza una actividad de demostración ecológica para la patrulla, la tropa.
- 6.- Organiza y lleva a cabo una actividad de servicio a la naturaleza.
- 7.- Haz en tu cuaderno una lista de cosas que se descomponen en la naturaleza de forma natural y otras que no.

CONTRATO DE ESPECIALIDAD

El/la Scout:,
en la senda:,
para la obtención de la Especialidad de **AMIGO/A DE LA NATURALEZA**,
habrá de REALIZAR y VIVIR las siguientes ACCIONES y EXPERIENCIAS.

Recursos personales:

Recursos materiales:

Otras observaciones:

Fecha de inicio: Fecha de terminación:

Firma del/la Scout:

Nombre y firma de los/as Scouters:

EXCURSIONISTA.

- 1.- Explica cómo solucionar los problemas de ampollas y rozaduras del calzado, sus causas y cómo remediarlas.
- 2.- Realiza una marcha de 10 km. y explica cómo se debe circular por carretera y porqué.
- 3.- Explica cómo distribuir el equipo necesario dentro de la mochila, razonando su colocación y peso en una marcha.
- 4.- Explica las condiciones para una buena marcha con toda la patrulla (duración, ritmo, descansos, peso, ...) según el desnivel, tipo de terreno, distancia y días.
- 5.- Explica en que consisten las siguientes actividades y cuáles son las condiciones para una buena realización, llevando a cabo al menos una de ellas: raid, rally de montaña, travesía, campamento volante, marcha de 30 km. y ascensión.

CONTRATO DE ESPECIALIDAD

El/la Scout:,
en la senda:,
para la obtención de la Especialidad de **EXCURSIONISTA**,
habrá de REALIZAR y VIVIR las siguientes ACCIONES y EXPERIENCIAS.

Recursos personales:

Recursos materiales:

Otras observaciones:

Fecha de inicio: Fecha de terminación:

Firma del/la Scout:

Nombre y firma de los/as Scouters:

NATURISTA.

1.- Aprende sistemas para clasificar especies tanto vivas como minerales y confecciona un herbario con al menos 25 hojas de árboles distintos y una colección de 15 plumas de diferentes aves, 5 insectos disecados, una huella de escayola y 10 minerales. Colócales a todos ellos una etiqueta con el nombre y el lugar donde los encontraste y explica las características, clasificación, zonas donde suelen encontrarse y utiliza para el hombre y la naturaleza de cada uno de los elementos de tu herbario y colección.

2.- Realiza un estudio biológico sobre algunas zonas. Observa la fauna, vegetación, agricultura, etc ... y toma todo tipo de notas y muestras útiles para ilustrar tu trabajo. Confecciona un pequeño plano donde puedas localizar tus observaciones.

3.- LLeva a cabo un estudio ecológico en una zona de tu región a la que puedas acceder asiduamente para recoger suficiente información. Estudia todos los aspectos biológicos, geológicos, climatológicos, etc ..., y presenta un informe donde se detalle cómo dependen entre sí las diversas especies y el medio ambiente. Ilustra tu informe con fotos, dibujos, hojas, plantas, minerales, fósiles, insectos, indicios de animales (plumas, huellas, nidos abandonados, excrementos) y todo aquello que consideres interesante recoger. Puedes ayudarte de diagrama y esquemas para exponerlo.

CONTRATO DE ESPECIALIDAD

El/la Scout:,
en la senda:,
para la obtención de la Especialidad de **NATURISTA**,
habrá de REALIZAR y VIVIR las siguientes ACCIONES y EXPERIENCIAS.

Recursos personales:

Recursos materiales:

Otras observaciones:

Fecha de inicio: Fecha de terminación:

Firma del/la Scout:

Nombre y firma de los/as Scouters:

ORIENTADOR/A.

- 1.- Orienta el plano con la brújula e identifica algunos lugares prominentes del entorno sobre el plano.
- 2.- Dibuja la Rosa de los Vientos con sus distintos puntos y nomenclatura.
- 3.- Explica lo que son las escalas y las curvas de nivel, calculando la distancia entre 2 puntos y su diferencia de altura sobre un plano.
- 4.- Explica 5 métodos de orientación sin brújula y realiza 2 de ellos.
- 5.- Realiza un croquis panorámico y otro topográfico de una zona pequeña, por ejemplo la instalación de un campamento.
- 6.- Mide una altura y una distancia por 2 métodos diferentes cada una.

CONTRATO DE ESPECIALIDAD

El/la Scout:,
en la senda:,
para la obtención de la Especialidad de **ORIENTADOR/A**,
habrá de REALIZAR y VIVIR las siguientes ACCIONES y EXPERIENCIAS.

Recursos personales:

Recursos materiales:

Otras observaciones:

Fecha de inicio: Fecha de terminación:

Firma del/la Scout:

Nombre y firma de los/as Scouters:

PIONERO/A.

- 1.- Explica las precauciones y normas de seguridad que hay que tomar cuando se usan el hacha, el cuchillo, la sierra y las barrenas de ojo.
- 2.- Haz un trabajo manual con el cuchillo o la navaja.
- 3.- Explica las partes del hacha, el tipo adecuado para cada trabajo, su afilado y conservación.
- 4.- Consigue un adecuado cuchillo o navaja de leñador. Explica las precauciones al utilizarlo y como afilarlo. Construye con él una piqueta para la tienda.
- 5.- Con elementos naturales construye un vivac para dos personas.
- 6.- Realiza algún trabajo con troncos que suponga el uso combinado de hacha y maza.
- 7.- Describe cómo trabajan los dientes de las sierras de arco y de los serruchos. Explica sus usos, conservación y afilado.
- 8.- Demuestra algunos trucos para clavar y desclavar sobre la madera.
- 9.- Explica cómo talar un árbol y podar las ramas.
- 10.- Describe las principales especies de árboles, sus características y los usos de la madera, así como su conservación.
- 11.- Consigue la especialidad de cabuyería.

CONTRATO DE ESPECIALIDAD

El/la Scout:,
 en la senda:,
 para la obtención de la Especialidad de **PIONERO/A**,
 habrá de REALIZAR y VIVIR las siguientes ACCIONES y EXPERIENCIAS.

Recursos personales:

Recursos materiales:

Otras observaciones:

Fecha de inicio: Fecha de terminación:

Firma del/la Scout:

Nombre y firma de los/as Scouters:

AMIGO/A DEL MUNDO.

- 1.- Haz un diagrama de la Organización Scout Mundial y explica su funcionamiento.
- 2.- Realiza una actividad con otra patrulla de otro grupo Scout.
- 3.- Describe a grandes rasgos lo que pretenden las siguientes organizaciones internacionales: ONU, UNICEF, FAO, UNESCO y CEE.
- 4.- Haz un estudio sobre un país extranjero de tu elección y discute con un/a scouter sobre las diferencias en el modo de vida entre ese país y el nuestro.
- 5.- Toma contacto con otro/a Scout de otras zonas y realiza un pequeño informe sobre sus actividades, tradiciones, funcionamiento, etc.
- 6.- Convive al menos tres días con un/a Scout extranjero o escíbete con él/ella durante seis meses (al menos una carta mensual), procurando recoger información suficiente como para dar una charla a la Sección sobre el funcionamiento del escultismo en su país.
- 7.- Haz un álbum o exposición con información ilustrada sobre un país extranjero, incluyendo actividades scouts, deportes, vida hogareña y costumbres, geografía, política, problemas y medios de comunicación entre este país y el nuestro.

CONTRATO DE ESPECIALIDAD

El/la Scout:,
 en la senda:,
 para la obtención de la Especialidad de **AMIGO/A DEL MUNDO**,
 habrá de REALIZAR y VIVIR las siguientes ACCIONES y EXPERIENCIAS.

Recursos personales:

Recursos materiales:

Otras observaciones:

Fecha de inicio: Fecha de terminación:

Firma del/la Scout:

Nombre y firma de los/as Scouters:

BOMBERO/A.

- 1.- Explica cómo realizar un fuego en el monte para que no ofrezca peligros y enuncia 4 normas para prevenir los incendios.
- 2.- Demuestra en un caso práctico cómo actuar ante una persona que se le ha prendido fuego la ropa.
- 3.- Describe cómo funciona un extintor sus diversas clases y como utilizarlo.
- 4.- Consigue un adecuado cuchillo o navaja de leñador. Explica las precauciones al utilizarlo y como afilarlo. Construye con él una piqueta para la tienda.
- 5.- Visita el Parque de Bomberos que tengas más próximo y entérate de todo cuanto puedas sobre cómo llevan a cabo sus tareas los bomberos. Presenta un informe sobre tus conclusiones o da una charla a la Sección.
- 6.- Realiza un mural explicando lo que hay que hacer para evitar un incendio forestal.

CONTRATO DE ESPECIALIDAD

El/la Scout:,
en la senda:,
para la obtención de la Especialidad de **BOMBERO/A**,
habrá de REALIZAR y VIVIR las siguientes ACCIONES y EXPERIENCIAS.

Recursos personales:

Recursos materiales:

Otras observaciones:

Fecha de inicio: Fecha de terminación:

Firma del Scout:

Nombre y firma de los/as Scouters:

BUEN/A COMPRADOR/A.

- 1.- Realiza una lista con los establecimientos del barrio en los que puedes encontrar diferentes productos.
- 2.- Describir un producto del mercado.
- 3.- Analizar etiquetas de productos: composición, fecha de envasado y caducidad.
- 4.- Reconocer 20 objetos sobre un total de 30, mediante el gusto, oído, tacto, olfato (juegos de Kim).
- 5.- Saber elaborar una dieta alimenticia equilibrada.
- 6.- Saber elegir y comparar productos por su peso, calidad y precio.
- 7.- Reconocer los objetos y prendas superfluas en la propia vida.
- 8.- Análisis crítico de la publicidad en relación con la realidad del producto.

CONTRATO DE ESPECIALIDAD

El/la Scout:,
en la senda:,
para la obtención de la Especialidad de **BUEN/A COMPRADOR/A**,
habrá de REALIZAR y VIVIR las siguientes ACCIONES y EXPERIENCIAS.

Recursos personales:

Recursos materiales:

Otras observaciones:

Fecha de inicio: Fecha de terminación:

Firma del Scout:

Nombre y firma de los/as Scouters:

SOCIÓLOGO/A.

- 1.- Entérate de que trata la Declaración de los Derechos del Niño/a y coméntala con alguno/a de tus scouters.
- 2.- Prepara un tema de índole social para discutirlo en la Sección . Aporta primero datos e informaciones que introduzcan el tema, luego presenta un informe con la introducción y las conclusiones a que llegasteis en el diálogo.
- 3.- Haz un diagrama de los Ministerios que hay y explica sus funciones.
- 4.- Analiza algún problema de la sociedad que te rodea. Puedes informarte con ayuda de algún libro, revista, periódico, encuestas. Presenta un informe con conclusiones y críticas.

CONTRATO DE ESPECIALIDAD

El/la Scout:,
 en la senda:,
 para la obtención de la Especialidad de **SOCIÓLOGO/A**,
 habrá de REALIZAR y VIVIR las siguientes ACCIONES y EXPERIENCIAS.

Recursos personales:

Recursos materiales:

Otras observaciones:

Fecha de inicio: Fecha de terminación:

Firma del Scout:

Nombre y firma de los/as Scouters:

JARDINERO/A.

- 1.- Planta una semilla y observa el crecimiento, haciendo dibujos y tomando notas de cómo va evolucionando (una alubia, un garbanzo, una lenteja, ...).
- 2.- Participa en uno de los servicios que se organizan para plantar árboles para repoblación forestal u organiza alguna visita a un vivero, jardín botánico o exposición para la Sección.
- 3.- Describe 12 plantas que sean comunes en los jardines y explica cómo se realiza la poda, el injerto y el abonado.
- 4.- Realizar un taller para la Sección que trate de la morfología de las hojas.
- 5.- Encárgate de cuidar las plantas de la Sección, sino hubiera selecciona algunas semillas y plántalas en macetas o jardineras para decorar el local de la Sección Scout.

CONTRATO DE ESPECIALIDAD

El/la Scout:,
en la senda:,
para la obtención de la Especialidad de **JARDINERO/A**,
habrá de REALIZAR y VIVIR las siguientes ACCIONES y EXPERIENCIAS.

Recursos personales:

Recursos materiales:

Otras observaciones:

Fecha de inicio: Fecha de terminación:

Firma del Scout:

Nombre y firma de los/as Scouters:

METEORÓLOGO/A.

- 1.- Haz una relación de toda la terminología que puedas recoger de los informativos meteorológicos, busca su significado y redacta tu propio diccionario meteorológico.
- 2.- Enumera y explica los diferentes instrumentos de medida que se utilizan los meteorólogos.
- 3.- Encárgate de saber el tiempo que va a hacer cuando haya una salida (fin de semana, campamento, etc, ...).
- 4.- Realiza un trabajo sobre los tipos de nubes y las capas de la atmósfera que existen.
- 5.- Realiza un trabajo sobre los tipos de climas que hay en Europa, sus características y la influencia que ejercen sobre la fauna y flora.

CONTRATO DE ESPECIALIDAD

El/la Scout:,
 en la senda:,
 para la obtención de la Especialidad de **METEORÓLOGO/A**,
 habrá de REALIZAR y VIVIR las siguientes ACCIONES y EXPERIENCIAS.

Recursos personales:

Recursos materiales:

Otras observaciones:

Fecha de inicio: Fecha de terminación:

Firma del Scout:

Nombre y firma de los/as Scouters:

SALVAMENTO.

- 1.- Explica cómo llamar a la policía, bomberos o ambulancias lleva siempre contigo los teléfonos de urgencia.
- 2.- Muestra diferentes formas de rescate en caso de: incendio, accidente de coche, electrocución, escape de gas, etc.
- 3.- Lanza una cuerda a una persona que se encuentre a diez metros de distancia de ti de manera que la pueda coger sin moverse del sitio.
- 4.- Haz la especialidad de nadador.
- 5.- Nada 50 metros hacia una persona y remolca hacia la orilla ayudándote de un bastón, una camisa, etc.
- 6.- Tírate y nada veinte metros hacia un sujeto que consideras inconsciente y remólcalo hasta la orilla cogiéndole por la barbilla.
- 7.- Demuestra que sabes hacer la respiración artificial boca-boca.

CONTRATO DE ESPECIALIDAD

El/la Scout:,
en la senda:,
para la obtención de la Especialidad de **SALVAMENTO**,
habrá de REALIZAR y VIVIR las siguientes ACCIONES y EXPERIENCIAS.

Recursos personales:

Recursos materiales:

Otras observaciones:

Fecha de inicio: Fecha de terminación:

Firma del Scout:

Nombre y firma de los/as Scouters:

ANIMADOR/A ESPIRITUAL.

- 1.- Invita a varias personas creyentes a presentar su fe a la Sección.
- 2.- Organiza los momentos de reflexión espiritual de la Sección (ambientación, canciones, textos, oraciones, ...).
- 3.- Investiga y presenta en la Sección hechos y personajes con mensaje espiritual o religioso (murales, fotos, vídeos, ...).
- 4.- Organiza y anima los momentos de reflexión u oración y las celebraciones comunitarias de la Sección.
- 5.- Prepara la Vela y/o Celebración de la Promesa de alguno/a de tus compañeros/as.

CONTRATO DE ESPECIALIDAD

El/la Scout:,
 en la senda:,
 para la obtención de la Especialidad de **ANIMADOR/A ESPIRITUAL**,
 habrá de REALIZAR y VIVIR las siguientes ACCIONES y EXPERIENCIAS.

Recursos personales:

Recursos materiales:

Otras observaciones:

Fecha de inicio: Fecha de terminación:

Firma del Scout:

Nombre y firma de los/as Scouters:

CONSTRUCTOR/A DE PAZ.

- 1.- Conocer las organizaciones sociales y de servicio del entorno (Cáritas, Cruz Roja, Donantes de Sangre, Intermon, etc, ...).
- 2.- Prestar servicios personales por cuenta propia o como voluntario en instituciones: trabajos en un hospital, dar clase a compañeros con dificultades, visitar enfermos, colaborar en fiestas del barrio, participar en encuestas y campañas, preparar aniversarios, "operación kilo", ...
- 3.- Proponer y organizar actividades espirituales en el Proyecto de la Sección.
- 4.- Buscar personas que den testimonio de un voluntariado en el Tercer Mundo.
- 5.- Ayudar a otro compañero/a a realizar acciones o vivir experiencias espirituales o religiosas.

CONTRATO DE ESPECIALIDAD

El/la Scout:,
en la senda:,
para la obtención de la Especialidad de **CONSTRUCTOR/A DE PAZ**,
habrá de REALIZAR y VIVIR las siguientes ACCIONES y EXPERIENCIAS.

Recursos personales:

Recursos materiales:

Otras observaciones:

Fecha de inicio: Fecha de terminación:

Firma del Scout:

Nombre y firma de los/as Scouters:

EXPERIENCIA ESPIRITUAL.

Con la insignia de "Experiencia Espiritual" puedes obtener de acuerdo con tu scouter alguna de las especialidades sin insignia propia que a continuación te señalamos: tradiciones religiosas, historia de las religiones, organizaciones de servicio, cultura y música religiosa, animación espiritual, ecumenismo, liturgia, etc.

CONTRATO DE ESPECIALIDAD

El/la Scout:,
en la senda:,
para la obtención de la Especialidad de **EXPERIENCIA ESPIRITUAL**,
habrá de REALIZAR y VIVIR las siguientes ACCIONES y EXPERIENCIAS.

Recursos personales:

Recursos materiales:

Otras observaciones:

Fecha de inicio: Fecha de terminación:

Firma del Scout:

Nombre y firma de los/as Scouters:

RASTREADOR/A DE DIOS.

- 1.- Adquirir una cultura religiosa en general.
- 2.- Analizar las manifestaciones religiosas y testimonios de personas creyentes.
- 3.- Estudiar la historia de las diferentes religiones en relación con la cultura.
- 4.- Profundiza en el uso y conocimiento de la Biblia si eres cristiano, el Corán si eres musulmán, etc.
- 5.- Organiza actividades en torno a los diversos contenidos espirituales y religiosos en el Proyecto de la Sección.

CONTRATO DE ESPECIALIDAD

El/la Scout:,
en la senda:,
para la obtención de la Especialidad de **RASTREADOR/A DE DIOS**,
habrá de REALIZAR y VIVIR las siguientes ACCIONES y EXPERIENCIAS.

Recursos personales:

Recursos materiales:

Otras observaciones:

Fecha de inicio: Fecha de terminación:

Firma del Scout:

Nombre y firma de los/as Scouters:

TESTIGO DE DIOS.

- 1.- Ayuda a la progresión en la fe de tus compañeros/as.
- 2.- Conoce y contrasta en grupo los testimonios escritos y orales de personas creyentes en Dios.
- 3.- Muestra tu fe por medio de la palabra o cualquier otra forma de expresión (mural, modelado, cuerpo, música, poesía, ...).
- 4.- Organiza la Vela y/o la Celebración de la Promesa de un/a compañero/a.
- 5.- Prepara actividades espirituales y religiosas para la Patrulla o Sección Scout.

CONTRATO DE ESPECIALIDAD

El/la Scout:,
en la senda:,
para la obtención de la Especialidad de **TESTIGO/A DE DIOS**,
habrá de REALIZAR y VIVIR las siguientes ACCIONES y EXPERIENCIAS.

Recursos personales:

Recursos materiales:

Otras observaciones:

Fecha de inicio: Fecha de terminación:

Firma del Scout:

Nombre y firma de los/as Scouters:

ATLETA/DEFENSA PERSONAL.

- 1.- Atraviesa rápidamente un puente mono de dos cuerdas con mochila y bordón.
- 2.- Atraviesa sin caerte un puente mono de una sola cuerda.
- 3.- Demuestra que sabes hacer algunos ejercicios de gimnasia para scouts y dirige la gimnasia en la sección en varias ocasiones.
- 4.- Da las reglas y enseña a jugar a algún deporte a tus compañeros/as que no sepan.
- 5.- Alcanza las siguientes marcas según tu edad:

Edades	12	13	14	15
Salto pies juntos	90 cm.	100 cm.	110 cm.	120 cm.
Velocidad 80m.	12 seg.	11,5 seg.	11 seg.	10,5 seg.
Marcha a paso scout sin fatiga	800 mts.	1000 mts.	1500 mts.	2000 mts.
Lanzamiento de peso 2k.	5 mts.	5,5 mts.	6 mts.	6,5 mts.

6.- Si sabes judo, kárate, etc, ... hecha una lucha con una persona que esté como tú en la misma modalidad.

CONTRATO DE ESPECIALIDAD

El/la Scout:,
 en la senda:,
 para la obtención de la Especialidad de **ATLETA/DEFENSA PERSONAL**,
 habrá de REALIZAR y VIVIR las siguientes ACCIONES y EXPERIENCIAS.

Recursos personales:

Recursos materiales:

Otras observaciones:

Fecha de inicio: Fecha de terminación:

Firma del Scout:

Nombre y firma de los/as Scouters:

CICLISTA.

- 1.- Demuestra que conoces las principales señales de circulación; así como las normas que conciernen a peatones y ciclistas.
- 2.- Demuestra tu habilidad encima de la bicicleta atravesando una zona de terreno difícil (un rally, un recorrido monte a través, ...).
- 3.- Describe las partes más importantes de la bicicleta, su función y mantenimiento.
- 4.- Desmonta, limpia y repara una rueda. Regula los frenos.
- 5.- Haz una excursión de dos días recorriendo 100 km. con otro/a scout. Prepara un programa completo de actividades y luego haz un informe.

CONTRATO DE ESPECIALIDAD

El/la Scout:,
en la senda:,
para la obtención de la Especialidad de **CICLISTA**,
habrá de REALIZAR y VIVIR las siguientes ACCIONES y EXPERIENCIAS.

Recursos personales:

Recursos materiales:

Otras observaciones:

Fecha de inicio: Fecha de terminación:

Firma del Scout:

Nombre y firma de los/as Scouters:

COCINERO/A.

- 1.- Construye y enciende un fuego sencillo.
- 2.- Enciende un fuego con dos cerillas solamente y cocina una comida completa y una bebida caliente.
- 3.- Construye 5 clases distintas de fuegos, explicando sus usos y características (no hace falta que llegues a encender los fuegos).
- 4.- Prepara un menú y lista de provisiones para cocinarlo en la próxima acampada de patrulla.
- 5.- Explica tres métodos para hacer el agua potable.
- 6.- Enciende un fuego sin cerillas o con la leña mojada.
- 7.- Confecciona una lista de materiales de cocina para un campamento de patrulla y explica como empacarlos, conservarlos y mantenerlos limpios.
- 8.- Explica cómo almacenar y conservar la comida según su durabilidad, diversos métodos para deshacer de los desperdicios en campamento y presenta un menú, con una lista de provisiones, para un campamento de patrulla de 5 días.

CONTRATO DE ESPECIALIDAD

El/la Scout:,
 en la senda:,
 para la obtención de la Especialidad de **COCINERO/A**,
 habrá de REALIZAR y VIVIR las siguientes ACCIONES y EXPERIENCIAS.

Recursos personales:

Recursos materiales:

Otras observaciones:

Fecha de inicio: Fecha de terminación:

Firma del Scout:

Nombre y firma de los/as Scouters:

COLECCIONISTA.

- 1.- Confecciona una colección de algún tipo de objetos que te interese, de forma sistemática y durante un período de al menos seis meses. La colección ha de ser de un tamaño razonable, teniendo en cuenta la calidad como factor importante.
- 2.- Dialoga con el/la scouter sobre la razón de la elección y explícale los detalles técnicos cuando le muestres la colección, que ha de estar bien presentada, demostrando un interés inteligente y no un mero afán de acumulación.

CONTRATO DE ESPECIALIDAD

El/la Scout:,
en la senda:,
para la obtención de la Especialidad de **COLECCIONISTA**,
habrá de REALIZAR y VIVIR las siguientes ACCIONES y EXPERIENCIAS.

Recursos personales:

Recursos materiales:

Otras observaciones:

Fecha de inicio: Fecha de terminación:

Firma del Scout:

Nombre y firma de los/as Scouters:

DEPORTISTA.

- 1.- Practica el deporte que hayas elegido al menos durante un año en algún equipo local, colegial o adscrito a otra organización.
- 2.- Fedérate lo antes posible para así gozar del seguro deportivo y poder entrar en competiciones oficiales.
- 3.- Describe las reglas del deporte y arbitra o haz de juez en un partido o competición que organices para la sección. (En caso de que el tipo de deporte no lo permita da a conocer las peculiaridades del deporte a través de una charla, un mural, fotografías, ...).

CONTRATO DE ESPECIALIDAD

El/la Scout:,
en la senda:,
para la obtención de la Especialidad de **DEPORTISTA**,
habrá de REALIZAR y VIVIR las siguientes ACCIONES y EXPERIENCIAS.

Recursos personales:

Recursos materiales:

Otras observaciones:

Fecha de inicio: Fecha de terminación:

Firma del Scout:

Nombre y firma de los/as Scouters:

HABILIDOSO/A EN AUTONOMÍA PERSONAL.

Con la insignia de "Habilidoso" puedes obtener de acuerdo con tu scouter alguna de las especialidades sin insignia propia que a continuación te señalamos: constructor/a, reparador/a, juguetero/a, ocio-aficiones, artesanía, trabajos domésticos, hogar, filatelista, intendente, financiero/a, tesorero/a, marquetero/a, cometista, economista, pintor/a, electricista, encuadernador/a, aeromodelista, albañil, carpintero/a, decorador/a, mecánico, fontanero/a, metalúrgico, esquiador/a, patinador/a, defensa personal, náutico, fotógrafo/a, animador/a espiritual, ...

CONTRATO DE ESPECIALIDAD

El/la Scout:,
 en la senda:,
 para la obtención de la Especialidad de **HABILIDOSO/A EN AUTONOMÍA PERSONAL**,
 habrá de REALIZAR y VIVIR las siguientes ACCIONES y EXPERIENCIAS.

Recursos personales:

Recursos materiales:

Otras observaciones:

Fecha de inicio: Fecha de terminación:

Firma del Scout:

Nombre y firma de los/as Scouters:

NADADOR/A.

- 1.- Nada 50 metros y mantente en el agua durante 5 minutos.
- 2.- Nada 50 metros en dos de estos estilos: cowl, espalda, braza y mariposa.
- 3.- Tírate de cabeza y bucea 12 metros.
- 4.- Explica las reglas de seguridad para baños en grupo, aguas no conocidas y evitación de congestiones. Organiza unas actividades acuáticas para la sección.
- 5.- Sumérgete a dos metros de profundidad en el agua y recoge un objeto del fondo que pese al menos 2 kilos, llevándolo hasta la orilla.
- 6.- Nada sin descanso 200 metros con estilo libre.

CONTRATO DE ESPECIALIDAD

El/la Scout:,
en la senda:,
para la obtención de la Especialidad de **NADADOR/A**,
habrá de **REALIZAR** y **VIVIR** las siguientes **ACCIONES** y **EXPERIENCIAS**.

Recursos personales:

Recursos materiales:

Otras observaciones:

Fecha de inicio: Fecha de terminación:

Firma del Scout:

Nombre y firma de los/as Scouters:

SANITARIO/A.

- 1.- Llama por teléfono a uno de tus scouters imitando un aviso telefónico para pedir socorro (a la policía, al médico de urgencias, a los bomberos...).
- 2.- Explica las diversas clases de heridas y quemaduras y cómo tratarlas.
- 3.- Junto con otro/a scout realiza una camilla para transportar a un herido. Colocáis a otro/a scout que haga de herido, explicando las precauciones que hay que adoptar al mover o transportar a un/a accidentado/a y transportáis al herido durante 100 metros.
- 4.- Prepara un pequeño botiquín individual para una acampada, explicando el uso y el porque de la selección de cada uno de sus elementos.
- 5.- Averigua tu grupo sanguíneo y cómo realizar adecuadamente una transfusión de sangre.
- 6.- Completa y repasa el botiquín de patrulla para tenerlo listo en vistas a un campamento de patrulla, explicando el adecuado uso de cada uno de sus elementos.

CONTRATO DE ESPECIALIDAD

El/la Scout:,
 en la senda:,
 para la obtención de la Especialidad de **SANITARIO/A**,
 habrá de REALIZAR y VIVIR las siguientes ACCIONES y EXPERIENCIAS.

Recursos personales:

Recursos materiales:

Otras observaciones:

Fecha de inicio: Fecha de terminación:

Firma del Scout:

Nombre y firma de los/as Scouters:

FOTÓGRAFO/A.

- 1.- Explica haciendo algunos dibujos, cómo funciona una máquina fotográfica (impresión en el negativo, revelado, positivo, ...).
- 2.- Haz con tu máquina de fotos algunas fotos en blanco y negro y color, utilizando flash ..., sobre algunos temas que te indique el scouter y explica la relación existente entre abertura del objetivo, velocidad y luz con que has tomado cada una de las fotos.
- 3.- Realiza un reportaje sobre algún hecho concreto con al menos 12 fotografías.

CONTRATO DE ESPECIALIDAD

El/la Scout:,
en la senda:,
para la obtención de la Especialidad de **FOTÓGRAFO/A**,
habrá de REALIZAR y VIVIR las siguientes ACCIONES y EXPERIENCIAS.

Recursos personales:

Recursos materiales:

Otras observaciones:

Fecha de inicio: Fecha de terminación:

Firma del Scout:

Nombre y firma de los/as Scouters:

GUÍA.

- 1.- Apunta en tu cuaderno scout los teléfonos de policía, bomberos, médico de urgencia, ambulancias, casa de socorros, estación de autobuses y trenes, oficina scout, Coordinador de Grupo, Scouters de la Sección y los miembros de tu Patrulla.
- 2.- Localiza en un plano las principales líneas de autobuses, hospitales, monumentos, gasolineras, mercados, hoteles, restaurantes, oficinas municipales y policiales, estaciones de trenes y autobuses, museos, oficinas de turismo, de teléfonos, correos y telégrafos, parques y otros centros de interés de tu localidad.
- 3.- Entérate de cómo funciona el servicio nacional e internacional telefónico (utilización más económica, petición de información diversos servicios, clases de conferencias, ...).
- 4.- Prepara un programa completo de actividades turísticas para una patrulla que viene del extranjero para visitar tu localidad y alrededores durante una semana. Para ello, entérate de horarios, transportes, alojamientos económicos, comidas típicas, historia y anécdotas de los monumentos, horarios de llegada y partida por avión, excursiones por los alrededores, etc.

CONTRATO DE ESPECIALIDAD

El/la Scout:,
en la senda:,
para la obtención de la Especialidad de **GUÍA**,
habrá de REALIZAR y VIVIR las siguientes ACCIONES y EXPERIENCIAS.

Recursos personales:

Recursos materiales:

Otras observaciones:

Fecha de inicio: Fecha de terminación:

Firma del Scout:

Nombre y firma de los/as Scouters:

INTÉRPRETE.

- 1.- Mantén una conversación de 10 minutos en el idioma que hayas elegido con alguna persona que lo domine.
- 2.- Traduce oralmente para la patrulla o la sección un pequeño texto como puede ser un artículo de periódico o revista scout, una corta historieta, etc.
- 3.- Escribe una carta en el idioma elegido en la que comentes algo sobre tu patrulla y tu sección scout.
- 4.- Haz de intérprete entre dos personas que no hablen el mismo idioma.

CONTRATO DE ESPECIALIDAD

El/la Scout:,
en la senda:,
para la obtención de la Especialidad de **INTERPRETE**,
habrá de REALIZAR y VIVIR las siguientes ACCIONES y EXPERIENCIAS.

Recursos personales:

Recursos materiales:

Otras observaciones:

Fecha de inicio: Fecha de terminación:

Firma del Scout:

Nombre y firma de los/as Scouters:

PERIODISTA.

- 1.- Tienes que encargarte de hacer una revista con tu sección en el campamento de Semana Santa o en el campamento de verano sobre los acontecimientos del campamento.
- 2.- Tienes que hacer un pequeño diccionario con términos periodísticos.
- 3.- Tienes que enterarte de donde, como y hacer un artículo en la revista de tu barrio.

CONTRATO DE ESPECIALIDAD

El/la Scout:,
en la senda:,
para la obtención de la Especialidad de **PERIODISTA**,
habrá de REALIZAR y VIVIR las siguientes ACCIONES y EXPERIENCIAS.

Recursos personales:

Recursos materiales:

Otras observaciones:

Fecha de inicio: Fecha de terminación:

Firma del Scout:

Nombre y firma de los/as Scouters:

TÉCNICO/A DE LA INFORMACIÓN Y/O DE LA COMUNICACIÓN

Con la insignia de "Técnico/a de la información" puedes obtener de acuerdo con tu scouter alguna de las especialidades sin insignia propia que a continuación te señalamos: informático, informador/a, reportero/a, fotógrafo/a, cámara, video, intérprete, novelista, libro de oro, narrador/a, escritor/a, mensajero/a, transmisor/a, radioaficionado/a, secretario/a, lector/a, orador/a, bibliotecario/a, animador/a, comediante, periodista, cronista, ...

CONTRATO DE ESPECIALIDAD

El/la Scout:,
en la senda:,
para la obtención de la Especialidad de **TÉCNICO/A DE LA INFORMACIÓN Y/O DE LA COMUNICACIÓN**,
habrá de REALIZAR y VIVIR las siguientes ACCIONES y EXPERIENCIAS.

Recursos personales:

Recursos materiales:

Otras observaciones:

Fecha de inicio: Fecha de terminación:

Firma del Scout:

Nombre y firma de los/as Scouters:

ACTOR/ACTRIZ

- 1.- Tienes que participar en las obras teatrales que se realicen en tu colegio.
- 2.- Prepara junto a tu patrulla una obra de teatro para representarla a tus compañeros de sección.
- 3.- Tienes que imitar al menos tres personajes conocidos.
- 4.- Tienes que recitar un poema que se haya utilizado en alguna película, obra de teatro, etc.

CONTRATO DE ESPECIALIDAD

El/la Scout:,
en la senda:,
para la obtención de la Especialidad de **ACTOR/ACTRIZ**,
habrá de **REALIZAR** y **VIVIR** las siguientes **ACCIONES** y **EXPERIENCIAS**.

Recursos personales:

Recursos materiales:

Otras observaciones:

Fecha de inicio: Fecha de terminación:

Firma del Scout:

Nombre y firma de los/as Scouters:

ANIMADOR/A.

- 1.- Prepara y anima una fiesta de patrulla (una celebración, un cumpleaños, un aniversario, ...).
- 2.- Dirige y organiza la animación de un fuego de campamento, preparando la apertura, presentación de actuaciones, danzas, canciones y algunos sketches para intercalar entre las actuaciones.
- 3.- Inventa algún juego divertido para la sección o el grupo y consigue que se lleve a cabo en alguna ocasión, dirigiéndolo tú mismo.
- 4.- Participa activamente en la organización de algunas actividades de grupo (aniversario, celebración, acampada, ...).
- 5.- Realiza un pequeño "show" en algún fuego de campamento, festival ..., de al menos 20 minutos de duración, con canciones, chistes, cuentos, baile, anécdotas, etc.

CONTRATO DE ESPECIALIDAD

El/la Scout:,
en la senda:,
para la obtención de la Especialidad de **ANIMADOR/A**,
habrá de **REALIZAR** y **VIVIR** las siguientes **ACCIONES** y **EXPERIENCIAS**.

Recursos personales:

Recursos materiales:

Otras observaciones:

Fecha de inicio: Fecha de terminación:

Firma del Scout:

Nombre y firma de los/as Scouters:

ARTISTA.

Con la insignia de "Artista" puedes obtener de acuerdo con tu scouter alguna de las especialidades sin insignia propia que a continuación te presentamos: cantor/a, dibujante, decorador/a, juglar, pintor/a, titiritero/a, sombras chinescas, cantante, bailaor/a, ballet, escultor/a, ...

CONTRATO DE ESPECIALIDAD

El/la Scout:,
en la senda:,
para la obtención de la Especialidad de **ARTISTA**,
habrá de REALIZAR y VIVIR las siguientes ACCIONES y EXPERIENCIAS.

Recursos personales:

Recursos materiales:

Otras observaciones:

Fecha de inicio: Fecha de terminación:

Firma del Scout:

Nombre y firma de los/as Scouters:

CABUYERÍA.

- 1.- Haz correctamente con las manos a la espalda los siguientes nudos, explicando sus usos: rizo, leñador, vuelta alondra, as de guía, ballestrinque.
- 2.- Haz con los ojos vendados los siguientes nudos, explicando su uso: tejedor, pescador, as de guía doble, ballestrinque doble.
- 3.- Haz los siguientes amarres, explicando su aplicación: cuadrado, diagonal, redondo.
- 4.- Haz al menos, 5 de los siguientes nudos, explicando sus aplicaciones: carrick, as de guías triple, marino y español, nudo de cinta, nudo de centro, arnés de hombre, ritual indio, áncora, trébol, horca, ocho, polea, tiravira, evasión, trípode o esposas, prusick, tensor, torno español o silla de bombero.
- 5.- Describe los diferentes materiales que se usan para la confección de cuerdas, resistencia según diversas circunstancias, conservación y usos.
- 6.- Explica el significado de los términos que se usan corrientemente en cabuyería.
- 7.- Realiza una de las siguientes actividades prácticas:
 - a) Participa en la realización de un cuadro de nudos.
 - b) Organiza y dirige un juego de nudos para la sección.

CONTRATO DE ESPECIALIDAD

El/la Scout:,
 en la senda:,
 para la obtención de la Especialidad de **CABUYERÍA**,
 habrá de REALIZAR y VIVIR las siguientes ACCIONES y EXPERIENCIAS.

Recursos personales:

Recursos materiales:

Otras observaciones:

Fecha de inicio: Fecha de terminación:

Firma del Scout:

Nombre y firma de los/as Scouters:

COSTURERO/A.

- 1.- Coge la medida del bajo de un pantalón y coselo.
- 2.- Asegura al menos 5 botones y cose al menos 3 botones diferentes.
- 3.- Coge las medidas de al menos 2 compañeros/as tuyos/as de la manga, espalda, sisa, cintura y contorno de pecho.
- 4.- Enseña a la sección mediante un taller, juego, etc, los términos que se utilizan en esta profesión y que cosan un bajo, botón o lo que se te ocurra.

CONTRATO DE ESPECIALIDAD

El/la Scout:,
en la senda:,
para la obtención de la Especialidad de **COSTURERO/A**,
habrá de REALIZAR y VIVIR las siguientes ACCIONES y EXPERIENCIAS.

Recursos personales:

Recursos materiales:

Otras observaciones:

Fecha de inicio: Fecha de terminación:

Firma del Scout:

Nombre y firma de los/as Scouters:

MÚSICO.

- 1.- Canta de memoria el Himno Scout y la Canción de despedida y prepárate un cancionero, con al menos diez canciones, que debes ir aprendiendo a cantar.
- 2.- Canta de memoria la Canción de la Promesa y otras 5 canciones scouts e incluye 15 canciones más a tu cancionero, que debes ir aprendiendo a cantar.
- 3.- Construye un instrumento musical rudimentario para acompañar el canto de una canción en un fuego de campamento.
- 4.- Demuestra que sabes tocar un instrumento que se pueda llevar a una acampada con soltura, acompañando el canto de una canción en un fuego de campamento.
- 5.- Enseña a la sección 2 canciones.

CONTRATO DE ESPECIALIDAD

El/la Scout:,
 en la senda:,
 para la obtención de la Especialidad de **MÚSICO**,
 habrá de REALIZAR y VIVIR las siguientes ACCIONES y EXPERIENCIAS.

Recursos personales:

Recursos materiales:

Otras observaciones:

Fecha de inicio: Fecha de terminación:

Firma del Scout:

Nombre y firma de los/as Scouters:

HISTORIADOR/A.

- 1.- Mediante un mural, diapositivas, video, ... tienes que explicar a la sección el Movimiento Scout desde sus comienzos.
- 2.- Documentate sobre la historia de tu barrio, si ha nacido, vivido alguien importante para la historia española. Después haz un trabajo con lo que hayas encontrado y enseñaselo a la sección Scout.
- 3.- Haz un trabajo sobre las etapas de la historia española y situa a los reyes más importantes en su época, señalando que hicieron.
- 4.- Prepara junto a tus Scouters alguna visita a algún museo, o algún sitio que sea interesante para la sección con relación a la Historia.

CONTRATO DE ESPECIALIDAD

El/la Scout:,
en la senda:,
para la obtención de la Especialidad de **HISTORIADOR/A**,
habrá de REALIZAR y VIVIR las siguientes ACCIONES y EXPERIENCIAS.

Recursos personales:

Recursos materiales:

Otras observaciones:

Fecha de inicio: Fecha de terminación:

Firma del Scout:

Nombre y firma de los/as Scouters:

ASTRÓNOMO/A.

- 1.- Saber orientarse por la Estrella Polar.
- 2.- Conocer al menos una constelación.
- 3.- Presentar un trabajo (cantulinas, diapositivas, etc...) que trate del sistema solar.
- 4.- Hacer un pequeño diccionario con palabras técnicas de astronomía.

CONTRATO DE ESPECIALIDAD

El/la Scout:,
en la senda:,
para la obtención de la Especialidad de **ASTRÓNOMO/A**,
habrá de REALIZAR y VIVIR las siguientes ACCIONES y EXPERIENCIAS.

Recursos personales:

Recursos materiales:

Otras observaciones:

Fecha de inicio: Fecha de terminación:

Firma del Scout:

Nombre y firma de los/as Scouters: