



CAJON DE PATRULLA

NOVIEMBRE 2010



CAJON DE PATRULLA

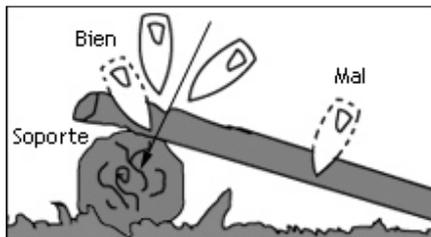
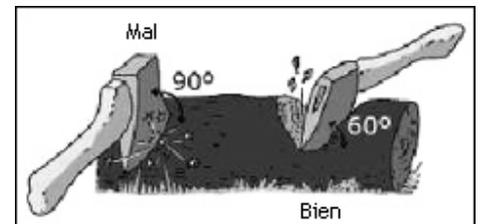
Suele ser corriente el que cualquier Scout, el primer "pie tierno" recién ingresado, se atreva a emplear el hacha sin haber recibido las necesarias instrucciones para su uso.

Esto trae, desde luego, como consecuencia algunos accidentes que pueden revestir gravedad y que siempre causan el deterioro rápido en el hacha, que pronto queda inservible.

El modelo de hacha más conveniente es el llamado **canadiense**, de mango doblemente curvado. La parte opuesta al corte debe ser plana, no terminada en punta (peligroso). Esta parte plana puede servir como martillo en trabajos ligeros. En los trabajos que exijan golpes algo violentos no debe emplearse, pues el del hacha se deformaría, saliéndose el mango.

El golpe con el hacha debe darse sin que apenas se haga esfuerzo muscular.

El hacha tiene que cortar por la fuerza adquirida por la caída de su masa desde cierta altura. Por ello conviene y es preferible que sea algo pesada. El individuo se limita a dirigir el golpe. Este no debe darse verticalmente sobre la madera que se trata de partir, pues la elasticidad de la misma absorba parte de la fuerza, sino con una inclinación de 60° aproximadamente, de un modo alternativo de derecha a izquierda y al contrario, haciendo una entalladura en "V". No dirigir los golpes hacia la mano o pie que sostenga la madera, pues una desviación cualquiera ocasionaría un accidente.



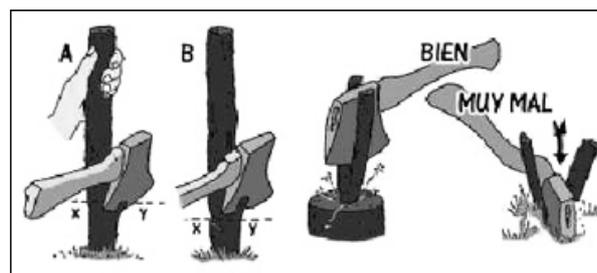
Toda madera que se vaya a cortar, ha de colocarse sobre un tronco de leña o pedazo de madera que haga de tajo, dando los golpes exactamente encima de éste y no en vano. Cuando no se usa el tajo, se corre el peligro de cortar del todo la madera y dar con el filo del hacha en el pavimento o en las piedras del suelo, lo que le mellaría. Por la misma razón deben quitarse todos los clavos antes de partir la madera.

NO GOLPES VERTICALES SINO QUE A 60°

El hacha, cuando haya de entregarse a otro Scout, se lo dará en propia mano y no lanzándola desde cierta distancia, confiando en la buena puntería. Un rebote en una piedra del suelo, por ejemplo variando su dirección, podría producir un accidente gravísimo. Esto es de suma importancia.

TODO SCOUT DEBE ABSTENERSE DE HACER LO QUE SIGUE O IMPEDIR QUE OTROS LO HAGAN:

1. Clavar el hacha en un árbol vivo, aunque sea fijarle momentáneamente (Art. 6° de la Ley Scout)
2. Dejar el hacha en el suelo o clavarla en ella. (Las piedras que hay en la tierra producirán melladuras). Las hachas deben estar en su funda de cuero o clavadas en un tronquito de leña.
3. Cortar árboles, arbustos, etc., y sus ramas.

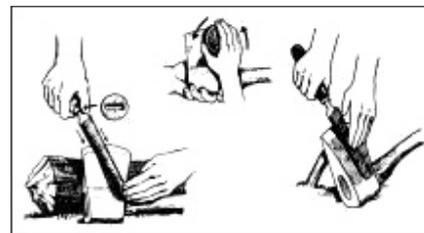




Unidad Tropa

AFILANDO DEL HACHA

Para preservar el filo del hacha en buenas condiciones, siempre procederemos a asentar el mismo una vez concluida nuestro campamento o salida al aire libre. Podremos hacerlo como indican los dibujos a continuación, pero siempre deberemos darle un acabado con una piedra al aceite, con el grano que se desee utilizar o que corresponda al estado del filo del hacha, debido a que esta puede presentar melladuras profundas que deben ser corregidas antes de su nueva utilización.



PRECAUCIONES

Cuando vayamos a hachar verifiquemos que a nuestro alrededor, y en un radio de aproximadamente 3 metros, no haya ninguna persona, dado que se puede desprender el hierro del cabo del hacha, por hallarse flojo, o también puede darse el caso de que se nos resbale el hacha de la mano, y de esta forma podríamos causar un accidente. Al hachar ramas, utilizando el taco de apoyo, u otro tronco, siempre tengamos la precaución de no sostener el leño a cortar con nuestro pie, porque puede que demos un mal golpe con el hacha, y la misma termine justamente en la pierna o en el pie, produciéndonos un severo corte. Siempre que debamos hachar trabajemos el leño a cortar con cuñas de madera o piedras del lugar, o con estacas que podamos llevar para ese fin.

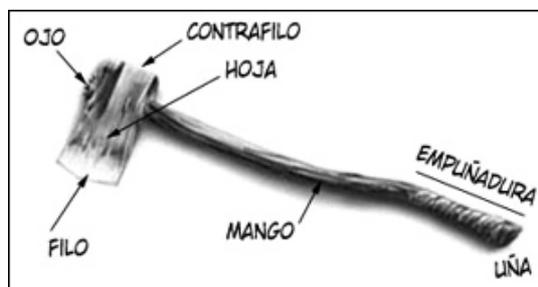


Transportemos el hacha con su filo hacia el suelo, de esta forma, si se produce nuestra caída en forma involuntaria, y la transportamos con el filo hacia arriba, podremos caer sobre ella, produciéndonos una herida considerable.

Siempre al transportar el hacha, hagámoslo con su funda correspondiente, de cuero o tela gruesa, y colgada en el cinturón detrás de nuestra espalda, dado que es allí y de esta forma donde menos puede provocarnos accidentes. Nunca dejemos el hacha tirada en el suelo, porque aparte de oxidarse, puede que alguien sin experiencia la encuentre y se ponga a jugar con ella, pudiendo producirse y producir un serio accidente.

Cuando el hacha no se ha de utilizar, busquemos un tronco seco, y allí dejémosla clavada, junto a las otras herramientas de uso común en el campamento. Nunca olvidemos que si somos buenos observadores, y sabemos convivir con la naturaleza, encontraremos a nuestro paso, infinidad de ramas caídas y secas, troncos viejos y secos, y restos que pueden utilizarse como leña. Siempre preservemos los árboles.

PARTES DEL HACHA



CUCHILLO:

El cuchillo del scout es una herramienta de usos múltiples. Así, este utensilio deberá ser apropiado para comer, cortar el pan, servir en la cocina, tallar la madera, reparar una correa, cortar una soga, hacer de destornillador, abrir una lata de conservas, etc. Deberá ser entonces, tan fuerte, manuable y poco especializado como sea posible. El cuchillo ideal es el de tamaño mediano: la hoja no debe superar los 12 cm. De largo y su espesor será de unos 3mm. Debe terminar en punta, y debe tener filo de un solo lado, la empuñadura debe ser cómoda, tanto por su material como por su forma. En este sentido, son recomendables las de madera, hueso, cuero anillado, o poli estreno de alto impacto.



Es muy importante que la empuñadura se tenga guardada, para evitar cortarse los dedos al querer perforar algún material.



También es fundamental que el acero sea de óptima calidad. Conviene recordar que los mejores aceros son los suecos alemanes e ingleses.

La hoja puede ser de acero inoxidable, pero en este caso debemos tener en cuenta que no todos los inoxidables dan un filo bueno y duradero. Es necesario, por supuesto que el cuchillo tenga una funda adecuada.

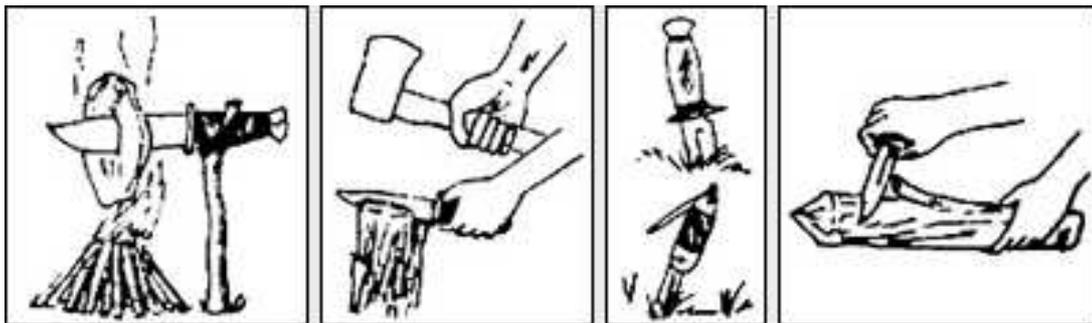
Una buena navaja puede remplazar un cuchillo, siempre que la hoja sea fuerte y, una vez abierta quede firme y no pueda cerrarse accidentalmente.

No son recomendables las navajas con resortes ya que suelen traer una hoja muy estrecha y con doble filo, que no es práctica para usar en campamento, Las navajas por lo general no tienen guarda lo cual es un inconveniente grave.

Una norma básica de buena educación del scout es no hacer ostentación de armas blancas. El cuchillo podrá llevarse al cinto cuando realmente sea necesario, pero apenas sé esta cerca de zonas pobladas este será guardado en un bolsillo de la mochila.

El cuchillo requiere ciertos cuidados: los golpes pueden mellarlo, aflojar su empuñadura o llegar a quebrar la hoja. Hay que proteger la hoja del oxido y repasar el filo, cada vez que sea necesario, con una buena piedra de afilar, si se utiliza una piedra con motor hay que mantener la hoja mojada para que no se recaliente y no pierda su temple.

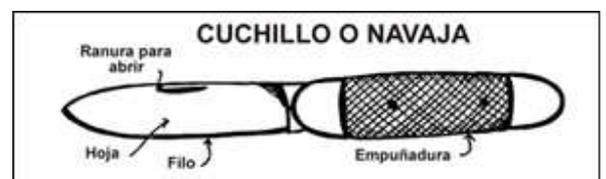
MANERAS INCORRECTAS



NAVAJA O CORTAPLUMA:

Una **navaja** es un cuchillo cuya hoja pivota sobre un eje que la une al mango o **cabo**, para que el filo quede guardado entre dos cachas o una hendidura hecha a propósito. También existen navajas cuya hoja se desliza longitudinalmente, dentro y fuera del mango.

En algunos países hispanoamericanos, a la navaja también se la denomina **cuchillo plegable**. Sin embargo, en España se reserva esta denominación para el caso de que la hoja sobresalga del mango cuando está cerrado. Por consiguiente, en un cuchillo plegable cerrado el filo no queda completamente protegido por el mango y se requiere el uso de una funda para portarlo.



TIPOS DE NAVAJA SEGÚN SU USO

- Navaja multiusos, es aquella que tiene varios artilugios útiles, tales como sacacorchos, tenedor, etcétera. Una de las más conocidas es la navaja suiza.



Unidad Tropa

- Navaja de afeitar o barbera; es de filo agudísimo, hecha de acero muy templado. En algunos casos, dependiendo de si un rastrillo es empleado, ésta puede girar fácilmente entre sus cachas y sirve para recortar bien la barba. Pero también se emplea por sí sola.
- Navaja cabriteras: es aquella que sirve para despellejar a las reses.
- Cortaplumas: era una pequeña navaja que antiguamente se utilizaba para cortar las plumas de ave usadas para escribir. En la actualidad se denomina cortaplumas a las navajas pequeñas sin sistema de bloqueo.

TIPOS DE NAVAJA SEGÚN SU SISTEMA DE APERTURA

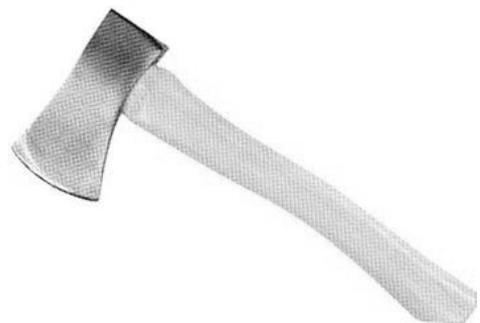
- Navaja de apertura manual, es aquella que se abre moviendo manualmente la hoja. En algunas navajas la hoja dispone de un saliente o de un agujero que permite la apertura manual con una sola mano mediante un movimiento del pulgar.
- Navaja automática, es aquella que se abre mediante la acción de un resorte que se activa mediante un mando (pulsador, palanca, etc.) situado en el mango.
- Navaja de apertura asistida o semiautomática, es aquella en que la apertura se inicia manualmente (normalmente mediante una sola mano), pero un resorte termina de abrir la navaja cuando la hoja ya ha girado un cierto ángulo (usualmente entre 20 y 45°).
- Navaja de gravedad, es una navaja cuya hoja se desliza longitudinalmente a lo largo del mango con muy poco rozamiento. Un sistema de bloqueo inmoviliza la hoja tanto en las posiciones abierta como cerrada. La apertura de esta navaja se realiza moviendo la misma para que la hoja (que está en la posición cerrada) quede hacia abajo, soltando el bloqueo de la hoja para que esta deslice por el mango debido a la acción de su peso y bloqueando la hoja de nuevo, ahora en la posición abierta.
- Navaja de mariposa o de abanico (balisong), en la que el mango está dividido en dos mitades que pueden pivotar a ambos lados de la base de la hoja. Su apertura se puede realizar por inercia mediante un movimiento circular y rápido de la mano que sostiene la navaja.

HACHUELA

El Hacha Pequeña o Hachuela, una compañera del cuchillo y de la navaja que siempre será útil en el campo, es el hacha pequeña o hachuela. Ella puede realizar casi todas las tareas del hacha, con seguridad y ocupando menos espacio.

A continuación algunos consejos sobre esta útil herramienta.

- Para cortar árboles pequeños incline el árbol con una mano y golpee con la hachuela cerca de la base del árbol.
- Para cortar leña delgada y fina asegure la punta de la leña en una mano. Coloque la punta a ser cortada sobre un tronco duro. Golpee la hachuela firmemente e inclinada. Si no se puede cortar en el primer intento, levante la hachuela y la leña y golpee las dos al mismo tiempo sobre el tronco duro.
- Cuando desea cortar en pedazos una leña delgada y fina, colóquela sobre un tronco duro, en lugar bien firme.
- Levante la hachuela y golpee con firmeza la leña. Si no se partiera en el primer intento, levante la hachuela y la leña y golpee los dos con firmeza en el tronco.



Para hacer punta una leña o madera, asegure la vara en una mano y corte en ángulo. Vaya girando mientras va cortando hasta que la punta esté lista.



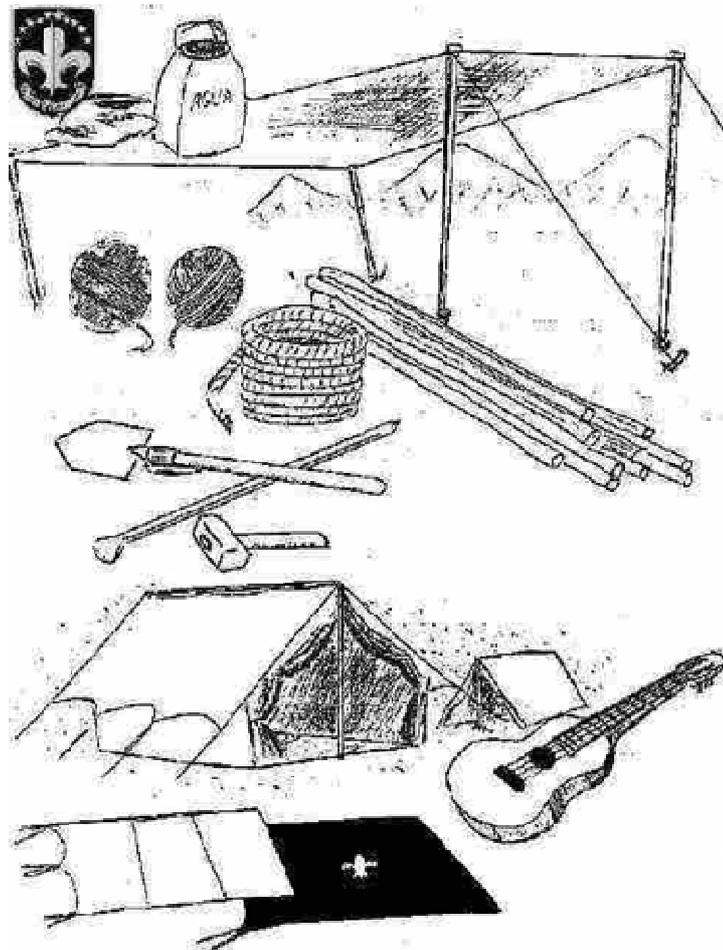
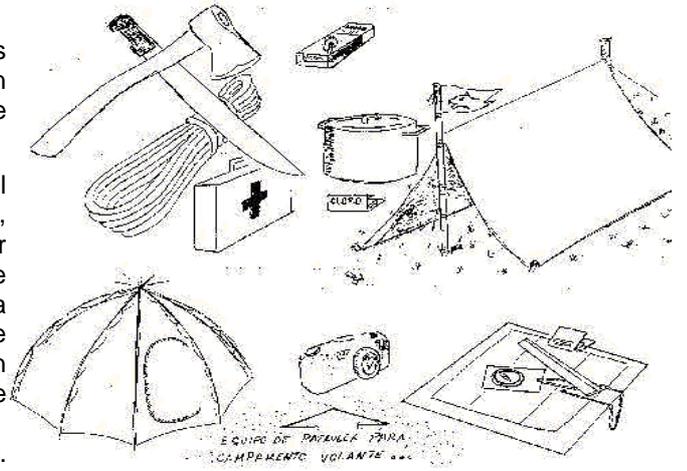
Unidad Tropa

EQUIPO DE PATRULLA PARA CAMPAMENTOS:

Existen muchas clases de campamentos y así, muchas clases de equipos de campismo pero hay cosas que siempre serán necesarias: fósforos, hachas o machetes, una soga (en caso de alguna emergencia) y un botiquín.

El campamento donde menos equipo llevaras será el **Excursión** (en el que caminas y acampas para pasar la noche, levantando todo el campamento al día siguiente para continuar avanzando). En esta clase de Actividades es preferible que cada uno cocine su propia comida pero así cocines para la Patrulla, usarás fogatas para cocinar. Una olla no muy grande puedes llevarla sin incomodar demasiado y se la pueden arreglar para cocinar con sus propios cubiertos y cuchillos de monte. En todo caso se lleva la comida indispensable y siempre se busca la forma de conseguir lo demás en el camino. El agua también se llevará en pequeñas raciones y probablemente uses solamente pastillas de cloro para desinfectar el agua y evitar hervirla cuando lo que deseas es agua fresca. Recuerda que es preferible llevar agua en nuestras cantimploras y no Jugos o refrescos pues en caso de atender una herida puedes lavarla con agua pero no con un Jugo.

La carpa que usarás será delgada y lo mejor es utilizar las carpas tipo "pop tent" o sea carpas bipersonales pues resulta más difícil que uno solo cargue una carpa grande y usar los báculos como parantes (**espero que hayas leído sobre los usos del báculo**). Uno de los modelos más útiles para carpa es aquel que está compuesto por un simple trozo



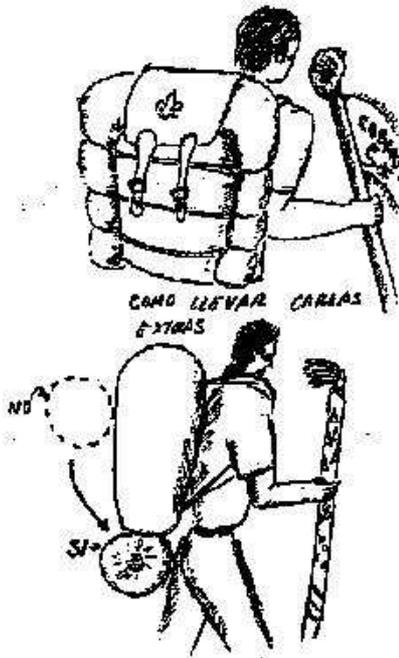
o de tela cuadrado, de dos y medio a tres metros por lado, el cual está provisto de armellas en todo el borde y te permite doblarlo armando el modelo de carpa según tu necesidad y luego empalmándolo para obtener una carpa grande (que usarás al llegar a tu destino o en un campamento fijo). Por supuesto si piensas hacer una escalada en nieve lo mejor sería una carpa de forma "geodésica" (tipo iglú, de nylon impermeabilizado, con sobre techo y parantes de aluminio) pero estos son equipos muy costosos y muy especializados. Si vas a adquirir una carpa trata de preferencia que sea impermeable, así te servirá, para varios climas y ocasiones y no solamente para acampar en la playa durante el verano.

Cuando estés de campamento lo más probable es que encuentres muchos paisajes que desees recordar. Te vez no sería mala idea llevar una cámara fotográfica. Además puedes querer hacer un mapa o croquis de la excursión así que llevarás un tablero, lápices, reglas, transportador y brújulas, Y no tengo que insistir en lo importante que sería la brújula si llegaras a perderte.

Pero si vas de **Campamento Fijo** (aquel en que te instalas en un solo sitio por varios días o semanas) necesitarás un equipo que haga más llevadera tu estancia. Necesitarás un equipo de cocina completo con ollas grandes, sartén grande, cucharón, espumadera, cuchillo de cocina, trinche, etc. Además detergente en botella plástica, estropajo, esponja secador para vajilla y para los cuchillos y hachas un afilador (puedes llevar limas hechas con una madera a la que has adherido una lija para metal). Llevarás saleros



Unidad Tropa



más cerca de tu cuerpo y con armazón de preferencia interno (el armazón permite airear tu espalda pero además permite soportar mejor las cargas, la ventaja de que sea interno es que de esta forma la mochila se "adhiera" a tu espalda, evitando perder el equilibrio)

La Bolsa preferida por estas características es la Bolsa de tipo andinista. Además de las características mencionadas la forma le brinda mayor estabilidad (por que sobresale menos de tu cuerpo que los modelos convencionales) cuando vas por terrenos difíciles. Mientras más cerca a tu espalda quede la mochila y menos sobresalga, menos esfuerzo harás al cargarla.

(Sobre el color de la mochila ver Notas sobre el color de los equipos)

Para empaclar el Bolso pon las cosas parecidas en bolsas o sacos, así te será fácil encontrarlas, aún en plena oscuridad, usa una bolsa o saco para ropa limpia, otro para ropa sucia, un saco para herramientas, una bolsa o saco para raciones, etc. Si tu Bolso no tiene armazón deberás colocar las cosas más suaves del lado de tu espalda (de preferencia el pocho o frazada), así evitaras dolores molestos. Las cosas que puedes necesitar en el camino deben ir arriba (una casaca impermeable por si nos cae la lluvia, de improviso, una linterna, y si tu lo tienes, el botiquín). Las cosas más pesadas y resistentes colócalas en el fondo. Si la bolsa de dormir o la frazada no entraron por ocupar demasiado espacio, llévalas enrolladas y envueltas

con el plástico para el piso, sujetas por el protector de la mochila o amarrada alrededor de ésta como si fuera una herradura.

Cuando camines debes tener los brazos de preferencia libres, para que así puedas impulsarte al caminar. Inclina un poco tu cuerpo hacia adelante, eso te dará más impulso, y mueve los brazos vigorosamente. Para evitar el cansancio es muy bueno ir cantando, lo que te dará más energía para continuar. Evita respirar por la boca puedes ayudarte poniendo una piedra pequeña en tu boca (bien limpia por supuesto) o tal vez un caramelo. Cuando camines de noche tira un poco tu cuerpo hacia atrás, así te será más difícil tropezarte.

Si sólo dispones de un Bolso pequeña, tipo escolar, y necesitas adecuarla para acampar puedes hacer lo siguiente: refuerza las costuras, tanto en las uniones con las asas o tirantes como en el cierre y las costuras laterales. Agrégale argollas (pueden ser cordeles amarrados en círculo de 1.5 cm de diámetro) en la parte superior e inferior, por pares: normalmente dos a cada lado del cierre en la parte superior y dos del lado de la espalda y dos del lado del frente en la parte inferior serían suficientes. Las cargas extras van en bolsas grandes y atadas con cuerdas a el Bolso a través de las argollas. Esto no debe verse mal necesariamente. Si cuidas hacer las costuras con cuidado y usar sacos de tela (como los que se usan como fundas de carpa) y atas todo pulcramente, el efecto estético puede ser incluso agradable.

BOLSA DE DORMIR O SLIPPING:

Las bolsas de dormir o "sleeping bag" son de diversos tipos, de acuerdo a preferencias: por ejemplo las que se abren totalmente y se usan como frazadas o que se pueden empatar entre sí para hacer una "bolsa de dos plazas". El mejor material de relleno hasta hace poco era la de pluma de ganso pues abriga más y pesa menos aunque en el mercado aparecen cada día nuevos materiales, hoy en día existen materiales sintéticos que están desplazando la pluma de ganso como la preferida.

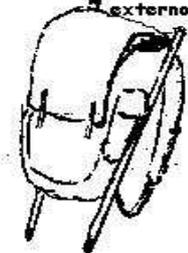
Para que la Bolsa de Dormir sea realmente térmica debe además ser de forma de "cáscara" o "cáscara de tortuga".

Puedes reemplazar la bolsa de dormir usando frazadas las cuales unirás doblándolas sujetándolas con imperdibles y luego, para mayor seguridad, puedes introducir los pies en un saco o en la mochila. En caso de climas extremos el uso de una "manga de plástico" resulta útil para mantener la o las frazadas en orden y proporcionar un abrigo extra. Enrolla la frazada y métela dentro de la manga de plástico. Es importante que sea solo una manga y no una bolsa: recuerda que tu

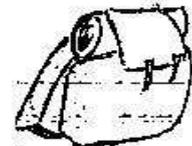
Mochila con armazón interna (de montañista)



Mochila con armazón externo



Mochila simple o morral





cuerpo transpira naturalmente por todos lados y no solo por tu nariz y boca y debe tener ventilación completa. Una manga de plástico de 1m de ancho cuesta aproximadamente 3 soles el metro en Lima Perú y con un par de metros ya tienes suficiente para la cubierta exterior de tu bolsa improvisada.

ACOSTÁNDOTE: Recuerda que debes revisar bien el terreno donde vas a dormir, evita las piedras y tal vez puedes confeccionarte hasta un "colchón" de paja (depende de si vas a quedar mucho tiempo a acampar en ese lugar). El aislarte de la humedad es igualmente importante, un trozo de plástico del tamaño de tu bolsa es suficiente si es que tu carpa no tiene piso o tal vez un poncho impermeable.

Hay quienes llevan al campamento un trozo de espuma sintética, hay quienes llevan colchones inflables.

En una experiencia más personal últimamente he estado acampando con mis hijos menores (he llevado a mi hija Miriel de campamento cuando tenía menos de una año) y me he visto en la necesidad de cargar colchonetas inflables: no las comerciales para camping (que si bien son adecuadas, son en cambio muy pesadas) sino mas bien las colchonetas para piscina (que pueden costar cada una desde un par de dólares), pesan poco y con buen cuidado duran bastante. Nos ayudan a aislar del frío y la humedad del suelo y nos ayudan a dormir mejor. Y si hay varias colchonetas que inflar un buen complemento es un inflador de globos (que en Lima Perú se encuentra desde S/.10.00). En climas muy fríos prestan un valioso servicio.

El inconveniente es que el desinflarlas totalmente toma un poco de trabajo (y tiempo) pero resulta compensado por los servicios que presta, pero Ojo, estoy hablando de "pequeños lujos" de campamento, que en la mayoría de los casos son totalmente prescindibles.

CARPAS:

Trataremos esta sección dividida en tres capítulos: **¿DÓNDE UBICAR UNA CARPA?**, **¿CÓMO ARMAR UNA CARPA?** y Modelos de Carpas, incluyendo en esta última la descripción de improvisación de las mismas.

¿DÓNDE UBICAR LA CARPA?

Para esta sección tomaré como ejemplo el armado de una carpa tipo canadiense. Si sigues estas reglas podrás armar cualquier tipo de carpa y solo tendrás que obviar las reglas que no son aplicables: por ejemplo en los modelos Igloo y Explorador no hay vientos, pero el resto de reglas son aplicables.

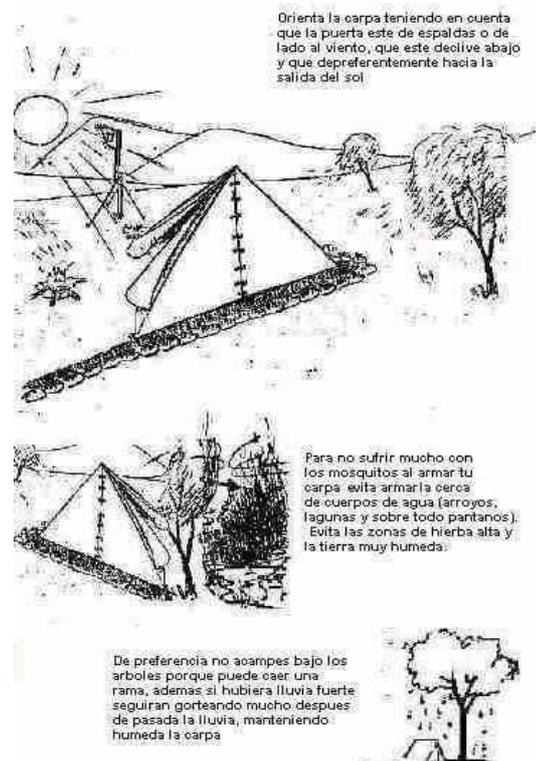
Primero desenróllala. Si la carpa está debidamente doblada lo primero que saldrá es la puerta. Oriéntala según sol, viento y pendiente. Extiéndela totalmente y verifica que las puertas y ventanas están cerradas y atadas debidamente.

Clava primero las estacas de las esquinas delanteras las que están del lado de la puerta, para mantener la orientación y luego una a una las de las esquinas de atrás. Estira bien la carpa al clavar cada estaca.

Una vez puestas las estacas del piso que van en las esquinas debes clavar el resto de las estacas. Para un detalle más amplio sobre la colocación de estacas.

En cuanto a las estacas recuerda que lo mejor es clavarlas en ángulo de 45° con el piso.

Los parantes son muchas veces el problema. Hay modelos con muchos parantes: para desenrollar el misterio extiéndelos todos en el piso y agrúpalos por tipos, tendrás que ir tanteando, primero con el longitud de la carpa. Ahora sí: levanta los parantes hasta que la carpa empiece a tomar





forma.

Una vez que levantaste la carpa estira los vientos (cuerdas tensoras) Los vientos deben ir en dirección hacia el centro de la carpa, siguiendo la línea del techo, si estas armando la carpa en terrenos demasiado blando (arena de playa) tendrás que usar algunos trucos. **NO DEJES NI UNA ARRUGA** o el agua de lluvia el agua se filtrará por los dobleces.

Ahora sí, si tu carpa tiene sobre techo, colócalo, Este ayudara a que tu carpa no se caliente mucho bajo el sol y evitara la lluvia con mucha efectividad.

Una vez armada la carpa, y si estas en un lugar de lluvia, cava una zanja alrededor de unos 20 centímetros de profundidad y 20 de ancho y de modo que quede justo debajo de la caída de la carpa, así el agua escurrirá por esta y si haces estiras la zanja un poco más, esta extensión podrá llevar el agua cuesta abajo. Los terrones que saques colócalos al costado de la zanja, así podrás rellenarla otra vez cuando te retires del campamento.

Para desarmar la carpa realiza el proceso inverso: quita primero los vientos (si los tiene) y baja los parantes. Cierra bien las puertas y ventanas si aún no lo has hecho y retira las estacas del piso. Ahora dobla la carpa y enróllala de modo que la puerta sea la primera que salga a la hora de abrirse (lo que te ayuda a orientarla al armarla), guarda los parantes y las estacas en su bolsa y empaca todo.

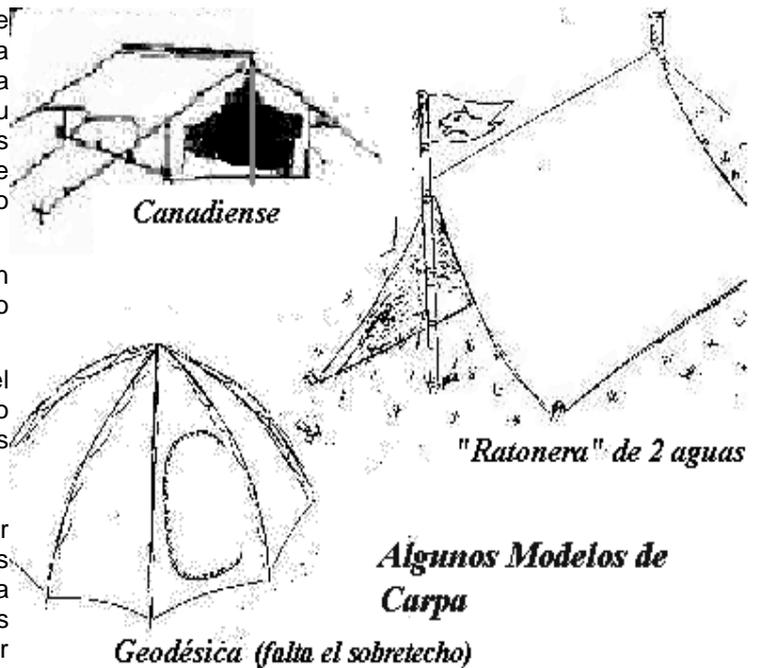
Hoy ya casi no se usan, pero si por si acaso tienes una carpa de lona u otra tela, fíjate que no esté mojada al guardarla (de ser así y siendo necesario guardarla, ármala tan pronto puedas para que seque) además retira toda hoja, insecto o ramita que encuentres, aunque no lo creas todo tiene algo de humedad y la soltara poco a poco, pudriendo la carpa en ese lugar y haciendo un agujerito.

MODELOS DE CARPAS: Existen varios modelos de carpas, el tipo canadiense, que ya hemos usado para describir el armado de carpas, muy útil para campamentos largos en que preferimos ver todo en su sitio dándonos gran comodidad, también existen carpas de forma similar que se arman con mayor cantidad de parantes, de tal modo que ya no usan "vientos" o "tensores" pero pesan más y son más difíciles de armar.

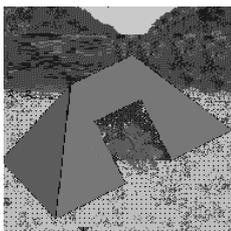
Existen modelos similares al canadiense que pueden tener gran tamaño: generalmente de usos militares o para hospital de campaña.

En los modelos menores está el modelo viajero que es el simple techo a dos aguas, también conocido como "ratonera", por su tamaño, generalmente para una o dos personas.

Últimamente los diseños de carpa tienden a adoptar forma semiesférica (recordando a las construcciones llamadas TRULYS y los IGLOOS esquimales), esta forma permite conservar mejor el calor. Así nacen las carpas Igloo, siendo de estas las que mejor conservan el calor las de tipo GEODÉSICO (de base hexagonal), con sobretecho completo y ábside.



Algunos Modelos de Carpa



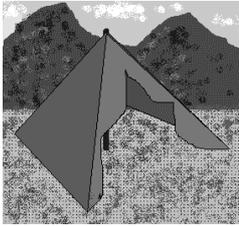
El Ábside es una prolongación en el sobretecho que sirve como vestíbulo de la carpa, así al entrar a la carpa propiamente dicha, lo haces ya sin ropas húmedas por ejemplo, sin zapatos y además crea un aislamiento extra del ambiente exterior, muy útil en climas extremos.

Unos de los dos modelos muy convenientes, por su poco peso y fácil armado: Las carpas de Modelo Scout en dos versiones: de uno o dos parantes. Ambas han resultado prácticas en acampadas en Perú de hasta 3500msnm, también las hemos probado en época de lluvia,



Unidad Tropa

La carpa Scout de dos parantes usa precisamente dos bastones de 1.10 de altura, 3.30 de largo y 2.20 de ancho. De este modo entra una compañía de completa (6 echados y dos de guardia) con las cosas afuera. También podemos usar como parantes dos báculos grandes cruzados, con los extremos como soporte del lomo (en los vértices), en este caso deben ir unidos por un amarre en medio. También podemos usar ramas que obtengamos en el terreno.



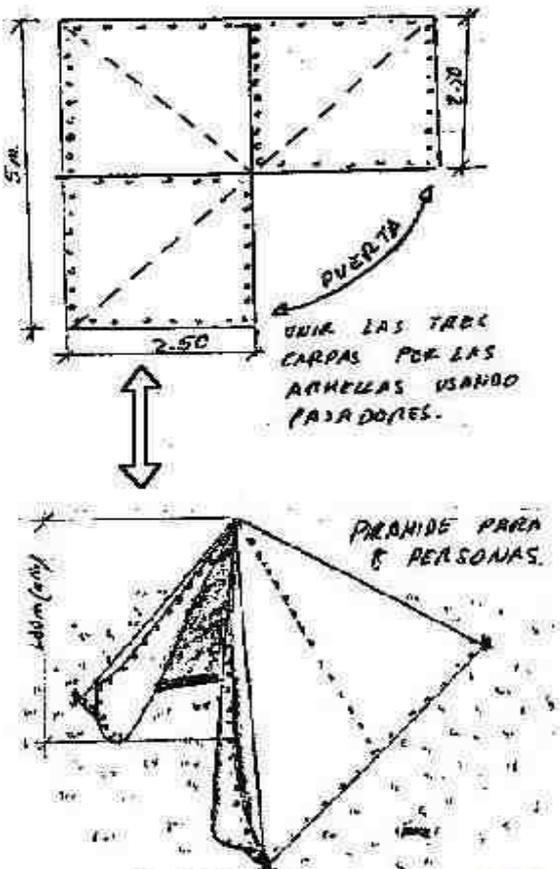
La carpa Scout de un parante es una pirámide de base cuadrada, para la misma cantidad de gente que el modelo de 2 parantes, usa mas tela y por tanto pesa más, pero es más fácil de armar y un poco más cómoda. La usamos en dos versiones: la pequeña, para 4 personas tiene una base de 2.20m de lado con una altura de 1.10m y se para con una vara de este tamaño. La más grande, para una compañía completa tiene 3.30m de largo y 1.70 de alto, se para con un báculo, si el báculo queda muy pequeño, se coloca una piedra debajo. También hemos armado esta carpa "colgándola" por el vértice desde una rama horizontal.

Ambos modelos no tienen piso por lo que es necesario que cada explorador lleve su propia porción de piso (un trozo de plástico de 2m x 1m).

CARPA MULTIUSOS: La carpa multiusos es un tema aparte. Sin ser una improvisación se trata de un pabellón de tela que puede doblarse de mil y una formas, con la capacidad de unirse entre sí, para formas carpas de mil diseños.

Recomendamos un cuadrado con una medida de 2.50m de lado, poniéndole ojajillos cada 25cm, sobre todo en las esquinas. Por medio de los ojajillos podemos colocar tensores y unir los pabellones de tela entre sí, formando toldos, carpa de dos aguas, formar el modelo FORESTAL, tal como mostramos en los dibujos.

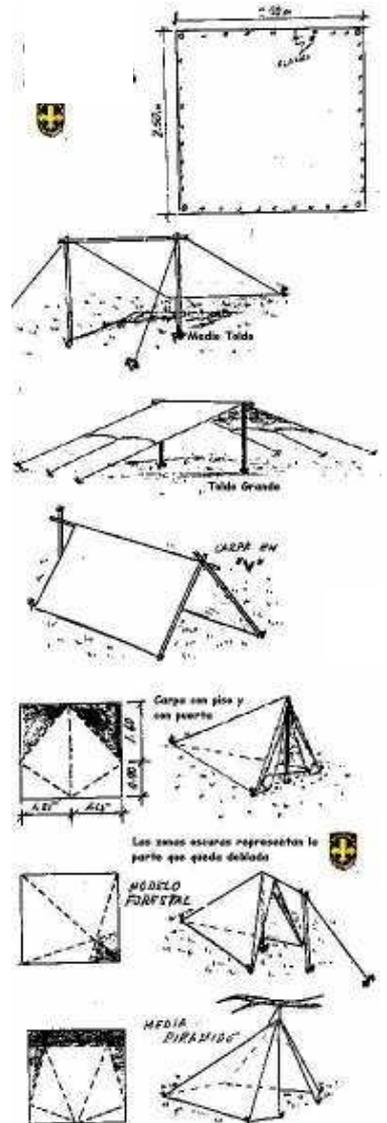
También podemos formar una carpa para 8 personas uniendo tres de estos pabellones de tela, haciendo una pirámide de base triangular cuyo lado mide 5m y que se para con un báculo.



También podemos usar los ponchos de agua para formar carpas: con él podemos hacer un toldo simple de una caída y si tenemos varios ponchos que se han confeccionado con ojajillos o broches podrán unirse entre sí formando un pabellón grande para hacer los modelos descritos para la carpa multiusos.

Una forma muy sencilla de hacer una "carpa individual" es el llamado "Capullo de Gusano".

Este refugio se hace con una "manga de plástico" (un tubo de plástico de 1m de ancho por 2 de largo). Dentro de él disponemos de nuestras frazadas o bolsa de dormir y lo "levantamos" con una cuerda, la que se tensa desde los extremos





COCINILLAS DE CAMPAMENTO:

Ante todo quiero expresar que siempre he estado en desacuerdo sobre el uso de cocinas en campamento. El verdadero explorador usa fogatas (**sobre este tema ver la sección Fogatas y Fogones**). Si aprendemos a usar racionalmente los recursos de la naturaleza y NO LA DEPREDAMOS, más bien desarrollamos un amor real basado en una conciencia de dependencia de la naturaleza. Sin embargo hay ambientes donde no se puede hacer fogatas como reservas o zonas de nieve perpetua, por ejemplo.

Hecha esta aclaración, paso a desarrollar el tema.

Si bien los "pie tiernos" y los acampadores inexpertos abusan del uso de estas cocinillas, encontrarás que pueden llegar a ser muy útiles en condiciones de climas extremos por ejemplo al acampar en un desierto de arena o en una playa lejana a todo bosque, al campar también en reservas o parques nacionales y sobre todo para montañistas cuando se acampa en zonas nevadas.

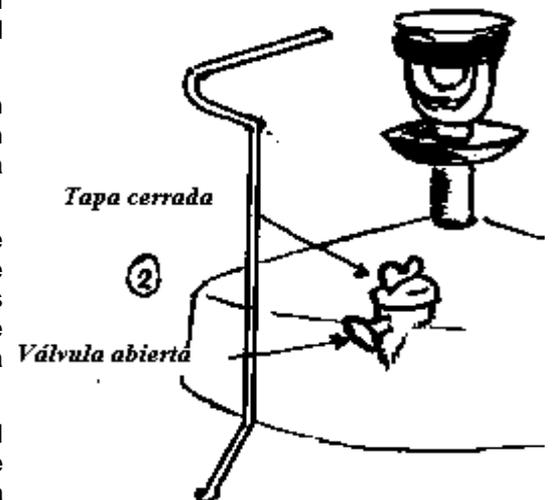
Existen diversos tipos de sistemas de cocinas para camping: las de gas de kerosene (tipo "primus"), las de Gas de Gasolina, las de Bencina o Alcohol y las llamadas cocinillas de "gas" entre otras. Pasemos a ver cada modelo por separado:

COCINILLAS TIPO PRIMUS (A GAS DE KEROSENE)

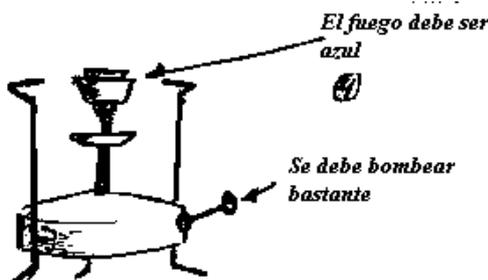
PARA ENCENDERLAS SE SIGUE LOS SIGUIENTES PASOS



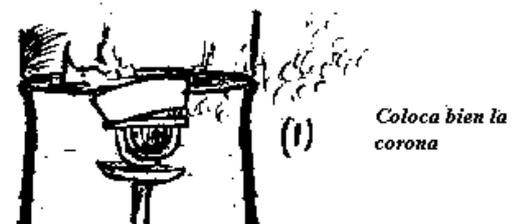
- Para encender:*
1. Se llena el depósito de kerosene hasta la mitad (nunca más pues es importante el aire para mantener la presión interior del primus).
 2. Luego se cierra bien la tapa y se abre un poco la válvula, si no la tiene, como en algunos modelos más simples se deja la tapa un poco abierta.
 3. Se coloca ron de quemar en el pocillo de la boquilla, se enciende y se espera a que casi se consuma, a fin de calentar los tubos de la boquilla. Si no se tiene ron se puede usar kerosene, de preferencia



- colocando una mecha de soguilla o papel (que luego se debe retirar)
4. Una vez calientes los tubos y antes que se consuma la flama en el pocillo se cierra bien la válvula (o la tapa) y se bombea el kerosene hasta que salga una flama azul y regular. Si la llama es amarilla, ésta no calentará lo suficiente y ensuciará las ollas.



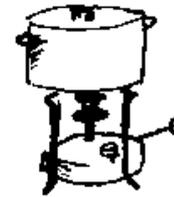
5. Hecho esto se puede colocar la olla encima, cuidando que cada cierto tiempo se bombee nuevamente para mantener la presión del gas de kerosene.



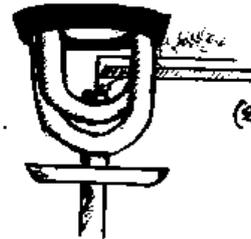


HAY VARIOS MOTIVOS PORQUE LA FLAMA PODRÍA NO ARDER DE MODO UNIFORME

1. La corona que rodea la boquilla puede estar mal colocada o puede estar deteriorada (está corona debería verse en la oscuridad de un color rojo vivo)
2. Otra causa podría ser que el niple que está en medio de la boquilla (**DE DONDE SALE EL KEROSENE GASIFICADO**) esté obstruido. Para desatorarlo se acerca primero un papel para que se encienda y luego se introduce la aguja de primus en el niple, al retirarla, el niple debería estar desatorado y la flama debería ser regular.
3. Mientras se cocina es necesario usar diversas intensidades de calor, en este caso si deseas un menor fuego (por ejemplo para hacer arroz), afloja el tornillo de presión (si lo tiene) o en todo caso abre la misma tapa de combustible, pero en este caso muy, muy ligeramente.
4. Si por el contrario deseas preparar frituras o hacer hervir agua necesitarás un fuego más intenso, en este caso bombea cuanto sea necesario. **RECUERDA:** el color de la flama siempre debe ser azul, si está amarilla humeará tus ollas y puede ser síntoma de falta de presión, aumenta ésta entonces mediante bombeo. Si aún así no aumenta la fuerza de la flama puede ser que el kerosene se está agotando. En este caso deberás apagar el primus y llenar nuevamente el tanque, luego encenderlo otra vez y podrás seguir cocinando.
5. Si se apaga el fuego acerca un fósforo encendido inmediatamente a la "**NUBE DE GAS**" que sale de la boquilla. Esta operación es peligrosa puesto que puede encenderse una gran flama. **MUCHO CUIDADO**
6. Para apagarlo se abre totalmente la válvula o la tapa hasta que se apague totalmente la flama.
7. Para limpiarlo puedes usar un pequeño estropajo remojado en kerosene, cuidando de limpiar bien la boquilla, aún entre los tubos y debajo del pocillo. Otra forma de limpiarlo es usando agua y detergentes pero cuidando de que al momento de usarlo otra vez no tenga absolutamente ningún residuo de agua, por lo que debes ponerlo a secar boca abajo y antes de colocarle la tapa, la válvula y el émbolo para el bombeo.



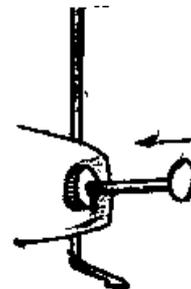
Se pone la olla y se bombea cada cierto tiempo



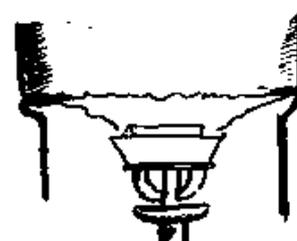
desatora la boquilla con la "aguja para primus"



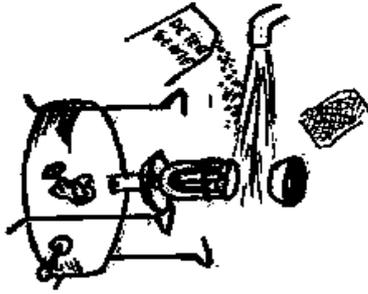
Para poder bajar la intensidad del fuego, abre la válvula ligeramente y luego ciérrala



Pero si lo que deseas es aumentar la intensidad del fuego, lo que debes hacer es bombear repetidas veces



El color de la flama siempre debe ser de color azul



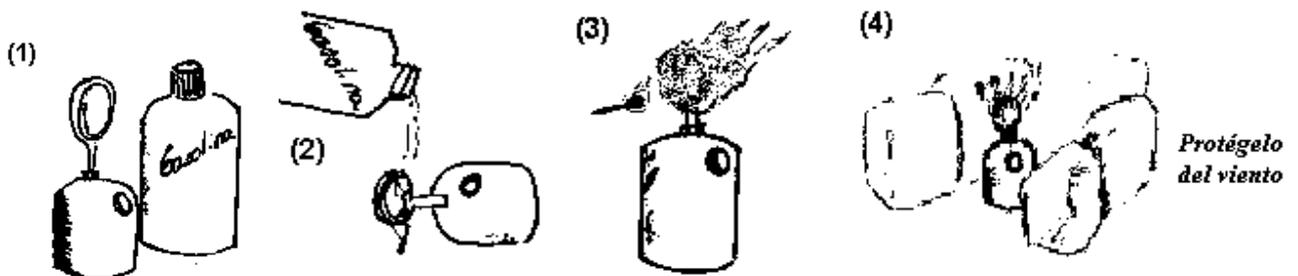
Usa detergente y una esponja para lavarlo



Para apagarlo, afloja totalmente el tornillo o retira la tapa con el fin de bajar totalmente la presión dentro del tanque de combustible.

COCINILLAS DE GASOLINA

Son muy **PELIGROSAS** y generalmente se hacen de reducido tamaño, en todo caso son prácticas para montañistas o para botes pequeños. Para encenderla se coloca la gasolina en el tanque y se cierra bien. Luego se aplica algo de gasolina en el serpentín y se enciende éste. Poco a poco se encenderá con una flama de fuerza similar a un primus. Este tipo de cocina no necesita bombeo. Para apagarla se sopla fuertemente la flama y se abre la tapa. Generalmente no tienen soportes incorporados por lo que debe hacerse un soporte de piedras para las ollas.



COCINILLAS DE GAS

Existen las que se adaptan a diversos tipos de balones y las que trabajan con un solo tipo. En este caso existen balones de cinco kilos y los pequeños balones portátiles, del tamaño de una cantimplora, este tipo de balones es casi siempre el más útil en campamento puesto que los balones mayores son incómodos y bajo ninguna circunstancia se pueden usar en expediciones como montañismo, lo que sí sucede con los balones pequeños. Personalmente no me agradan mucho por la dificultad de conseguir los balones de repuesto o de recargarlos, no tanto en la ciudad (que siempre sale caro) sino más por las zonas de campamento.

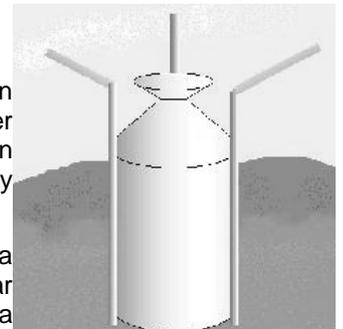


Cocinilla portátil de gas

COCINILLAS DE BENCINA Y ALCOHOL:

Tengo dos de estas y resultan muy prácticas. El primer modelo no es sino un mechero grande cuya capacidad de cocción no va más allá de poder hacer hervir unas tres tazas de agua, sin embargo resulta muy útil en viajes en climas extremos, entran perfectamente en el bolsillo de una mochila y conseguir el combustible es relativamente fácil.

El otro modelo es más elaborado: es una Hornilla a gas de alcohol o bencina que se llena en el centro y que una vez que está caliente empieza a gasificar el alcohol hacia el aro de la hornilla logrando una elevada temperatura pudiendo cocinar además calentar ollas más grandes. El único problema es que requieren de mucho tiempo de calentamiento.





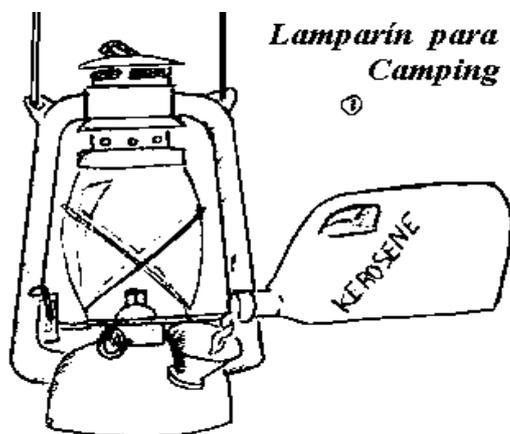
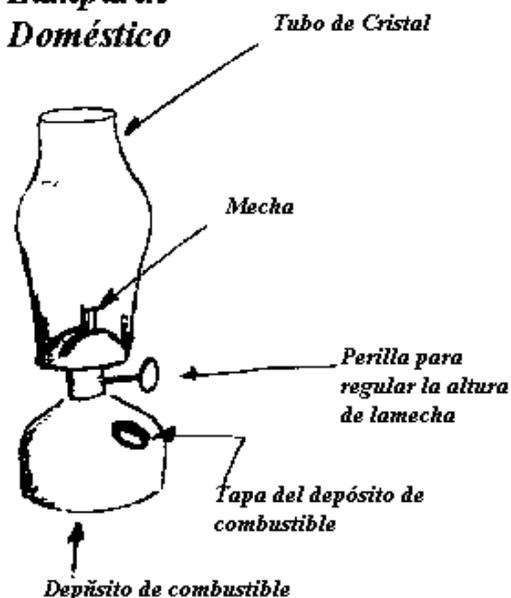
Todos estos equipos requieren de constantes revisiones y cuidados, se debe verificar siempre que estén correctamente atornillados y que los empaques estén siempre nuevos de modo que los cierres sean herméticos. Los pequeños agujeros deben soldarse, pero en campamento y en forma provisional, funciona aplicarles un parche de jabón... por cierto que no es mala idea llevar una llave apropiada, un niple extra y los empaques de repuesto necesarios, y claro, para una cocinilla tipo primus, las infaltables "Agujas"

LAMPARINES:

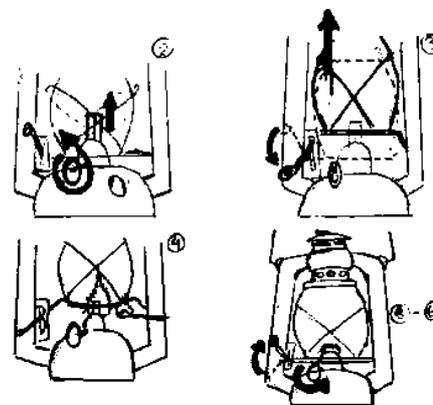
Existen diversos tipos de lamparines, en general todos tienen un sistema como un mechero: es decir, un recipiente que contiene el kerosene y una mecha que sobresale por una fisura, todos deben tener una abertura lateral con una tapa hermética por la cual se vierte el combustible. La mecha debe tener un mecanismo que regule la altura, con una perilla que la accione. Deben tener un tubo de cristal que hace aumentar la intensidad de la luz aunque de paso ayuda a proteger algo la flama del viento.

Lo que diferencia los modelos "PARA CASA" de los modelos "PARA CAMPING" es que los primeros no tienen protección y que, además, tienen una base para apoyarlos sobre algún mueble (además de presentaciones artísticas, etc.); mientras que los segundos tienen una rejilla que protege al tubo de cristal y una tapa. Además, generalmente tienen unos soportes laterales, de donde parten el asa para colgarlos.

Lamparín Doméstico



Lamparín para Camping



Para encender un lamparín (describiremos el modelo de camping) se sigue los siguientes pasos:

1. Verificar primero que haya suficiente kerosene
2. Se levanta la mecha
3. Se levanta el tubo con la palanca que tiene a un lado
4. Se introduce el fósforo y se enciende la mecha
5. Se baja el tubo de cristal
6. Finalmente se reduce la altura de la mecha



Esto último es muy importante pues de estar muy alta, humearía el lamparín y terminaría por oscurecer el tubo de cristal.



Ten cuidado que al colgarlo no lo hagas de la argolla que tiene la tapa sino del asa grande de alambre que pende de los soportes laterales.

La argolla a la que hicimos mención se usa al momento de limpiar el lamparín (o para cambiarle de mecha)

Para limpiarlo vacía el kerosene a otro recipiente para trabajar con mayor comodidad. Luego tira de la ya mencionada argolla sobre la tapa, levantando la misma, ahora inclina la rejilla que contiene al tubo de cristal y retíralo. Ahora puedes limpiar cada parte independientemente. Limpia el tubo hasta dejarlo totalmente transparente.

La tapa ("sombbrero") también debe ser limpiada por dentro. Ahí es donde más se acumula el hollín. Si se llegara a ensuciar mucho se tapan los conductos de aire y se apagaría la flama.

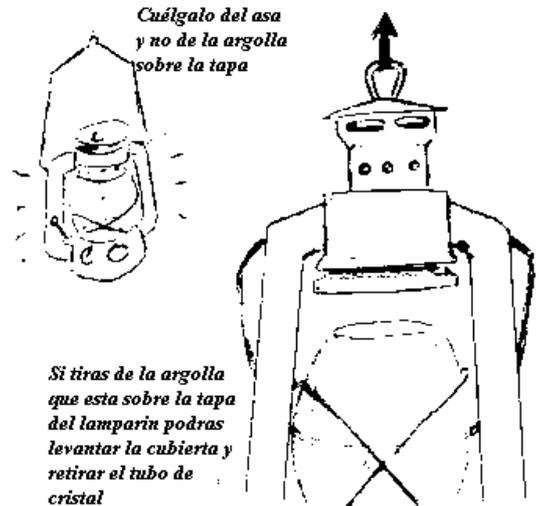
Ten cuidado de no acercarlo al papel o materiales inflamables en general: el calor que despidе puede ocasionar un incendio.

OTROS SISTEMAS DE ALUMBRADO EN CAMPAMENTOS:

Existen linternas con fluorescentes que son muy prácticas, el problema es el consumo de "pilas". También existen lámparas que usan carburo, son mayormente de uso minero. También existen lámparas de gas, estas tienen el problema de tener que llevar el balón. No gusto de usar las lámparas de gas de petróleo o gas de kerosene, son muy frágiles y problemáticas, aunque su luz es muy brillante.

Los métodos más tradicionales pasan por el uso de "mecheros" improvisados: colocar trapos en una lata abierta, ponerle Kerosene (para esto este combustible da mejor resultado) y prenderlo.

Por cierto que las velas siempre serán de gran utilidad, siendo las mejores para campamentos las más anchas (desde unos 10cm) y no muy altas, así tienen mayor estabilidad y duran bastante.



**Ya conocemos del Equipos y Herramientas ahora debemos
Conocer cuando y como debemos llevar todos los objetos.**



UTENSILIOS RECOMENDADOS PARA ACTIVIDADES DE TROPA:

SIEMPRE LISTO POR PATRULLA

Lo que debes llevar en el Coala o contigo.

1. Fósforos y yesquero.
2. Linterna.
3. Aguja, Hilo negro y verde Repelente.
4. Pañuelo.
5. Libreta pequeña.
6. Lapicero negro o azul.
7. Lápiz.
8. Navaja.

Lo que debe llevar en la Patrulla

1. Moral de Patrulla.
2. Banderolas 2 pares Mínimo.
3. Bolsa Negra.
4. Tirro.
5. Pega.
6. 1 Mecate de 10mts.
7. Bobina de Mecatillo.
8. 3 Tijeras.
9. Brújula.
10. Termo pequeño con Agua.

Lo que debes llevar como Patrullero.

1. Banderín del Guía
2. Banderín del Sub. Guía
3. Bordón Guía
4. Bordón Sub. Guía
5. Bordón 1º Patrullero
6. Escudo

Lo que debe llevar en la Patrulla

1. Listado de Contenido
2. Gazas
3. Adhesivo
4. Curitas
5. Tijeras
6. Paletas
7. Vendas
8. Guantes Descartables
9. Pinzas
10. Crema para las Picaduras
11. Crema para las Quemaduras
12. Antiséptico
13. Antipirético
14. Antialérgico

UTENSILIOS RECOMENDADOS PARA ACTIVIDADES DE TROPA AL AIRE LIBRE:

EXTRFE O EXTRMA SIN PERNOCTA

Equipo de Campamento Personal

1. Uniforme para el día de salida
2. Toalla
3. Botas si tienes y un par de zapatos extra
4. Jabón azul o de Avena si es Alérgico
5. Repelente
6. Protector Solar
7. Papel sanitario
8. Gorra
9. Hilo y Aguja
10. Cantimploras o envase de agua pequeño.
11. Impermeable o bolsa negra
12. Fósforos y yesquero
13. Suéter o Chaqueta

Equipo por Patrulla para El Campamento

1. 3 Bolsas negras gruesas
2. 3 machetes de tamaño mediano
3. Guantes
4. Una olla mediana con tapa
5. Una sartén mediano
6. Un cuchillo pequeño
7. Alimento de la Patrulla
8. Fósforos y yesquero
9. Linterna y vela

NOTA: Estos utensilios pueden variar dependiendo de las Actividades que se vayan a realizar en la salida a el entorno Natural



EXTRFE O EXTRMA CON PERNOCTA

Equipo de Campamento Personal

14. Uniforme para el día de salida
1. Cambio de Ropa para 1 días (ropa cómoda)
2. Un cambio de ropa para dormir (monos)
3. Toalla
4. Botas si tienes y un par de zapatos extra
5. Saco de dormir o sabana gruesa
6. Cepillo de Diente y Pasta Dental
7. Jabón azul o de Avena si es Alérgico
8. Repelente
9. Protector Solar
10. Papel sanitario
11. Gorra
12. Plato de plástico, cubiertos y vaso
13. Dos bolsas plásticas para la ropa sucia
14. Linterna y vela
15. Hilo y Aguja
16. Cantimploras o envase de agua pequeño.
17. Impermeable o bolsa negra
18. Fósforos y yesquero
19. Suéter o Chaqueta

Equipo por Patrulla para El Campamento

10. Carpas de según la cantidad de personas
11. 3 Bolsas negras gruesas
12. 3 machetes de tamaño mediano
13. 1 hachuelas
14. Guantes
15. Lámparas o Mecheros (gasolina blanca, kerosene o gas propano), provistas de repuesto de mantillas, bandas de goma de seguridad, entre otros
16. Una olla mediana con tapa
17. Una sartén mediano
18. Un cuchillo pequeño
19. Alimento de la Patrulla

NOTA: Estos utensilios pueden variar dependiendo de las Actividades que se vayan a realizar en la salida a el entorno Natural

CAMFOPA DE 2 NOCHES

Equipo de Campamento Personal

1. Uniforme para el día de salida
2. Cambio de Ropa para 3 días ropa cómoda
3. Un cambio de ropa para dormir (monos)
4. Traje de baño, toalla
5. Botas si tienes y un par de zapatos extra
6. Saco de dormir, colchoneta o sabana gruesa
7. Cepillo de Diente y Pasta Dental
8. Jabón azul o de Avena si es Alérgico
9. Repelente
10. Protector Solar
11. Papel sanitario
12. Gorra
13. Plato de plástico, cubiertos y vaso
14. Dos bolsas plásticas para la ropa sucia
15. Linterna y vela
16. Hilo y Aguja
17. Cantimploras o envase de agua
18. Impermeable o bolsa negra
19. Fósforos y yesquero
20. Suéter o Chaqueta

Equipo por Patrulla para El Campamento

1. Carpas de según la cantidad de personas
2. Una esponja de brillo
3. 3 Bolsas negras gruesas
4. 2 rollos de mecatillo o más según las construcciones.
5. Mecates de la patrulla
6. 3 machetes de tamaño mediano
7. 1 hachuelas
8. Guantes
9. Plástico Grande
10. Botiquín de Primeros Auxilios de la Patrulla
11. Lámparas o Mecheros (gasolina blanca, kerosene o gas propano), provistas de repuesto de mantillas, bandas de goma de seguridad, entre otros
12. Una olla mediana con tapa
13. Una olla grande con tapa
14. Un sartén grande
15. Un cuchillo pequeño
16. Una jarra
17. Utensilios de cocinas necesarios
18. Alimento de la Patrulla
- 19.

NOTA: Estos utensilios pueden variar dependiendo de las Actividades que se vayan a realizar en la salida a el entorno Natural



CAMPA RANGERS DE 3 NOCHES

Equipo de Campamento Personal

1. Uniforme para el día de salida
2. Cambio de Ropa para 4 días ropa cómoda
3. Un cambio de ropa para dormir (monos)
4. Traje de baño, toalla
5. Botas si tienes y un par de zapatos extra
6. Saco de dormir, colchoneta o sabana gruesa
7. Cepillo de Diente y Pasta Dental
8. Jabón azul o de Avena si es Alérgico
9. Repelente
10. Protector Solar
11. Papel sanitario
12. Gorra
13. Plato de plástico, cubiertos y vaso
14. Dos bolsas plásticas para la ropa sucia
15. Linterna y vela
16. Hilo y Aguja
17. Cantimploras o envase de agua
18. Impermeable o bolsa negra
19. Fósforos y yesquero
20. Suéter o Chaqueta

Equipo por Patrulla para El Campamento

1. Carpas de según la cantidad de personas
2. Una esponja de brillo
3. 3 Bolsas negras gruesas
4. 2 rollos de mecatillo o más según las construcciones.
5. Mecates de la patrulla
6. 2 machetes de tamaño mediano
7. Guantes
8. Toldo o Plástico Grande
9. Botiquín de Primeros Auxilios de la Patrulla
10. Lámparas o Mecheros (gasolina blanca, kerosene o gas propano), provistas de repuesto de mantillas, bandas de goma de seguridad, entre otros
11. Una olla mediana con tapa
12. Una olla grande con tapa
13. Un sartén grande
14. Un cuchillo pequeño
15. Un bidón
16. Una jarra
17. Reverbero o Cocinilla
18. Utensilios de cocinas necesarios

NOTA: Estos utensilios pueden variar dependiendo de las Actividades que se vayan a realizar en la salida a el entorno Natural

CANAPAS DE 7 NOCHES

Lo que debes llevar en el Bolso

1. Uniforme para el día de salida.
2. Cambio de Ropa para 7 días ropa cómoda.
3. Un cambio de ropa para dormir.
4. Traje de baño, toalla.
5. Botas si tienes y un par de zapatos extra.
6. Saco de dormir, colchoneta o sabana gruesa.
7. Cepillo de Diente y Pasta Dental.
8. Jabón azul o de Avena si es Alérgico.
9. Protector Solar.
10. Papel sanitario.
11. Gorra.
12. Plato de plástico, cubiertos y vaso.
13. Dos bolsas plásticas para la ropa sucia.
14. Cantimploras o envase de agua.
15. Impermeable o bolsa negra.
16. Suéter o Chaqueta.
17. Guantes.

Lo que debes llevar como Patrullero.

1. Banderín del Guía
2. Banderín del Sub. Guía
3. Bordón Guía
4. Bordón Sub. Guía
5. Bordón 1º Patrullero
6. Escudo

Lo que debes llevar en el Cajón de Patrulla

1. Carpas de según la cantidad de personas.
2. Una esponja de brillo.
3. 2 rollos de mecatillo o más.

Lo que debes llevar en la Patrulla

1. Mesa Plástica.
2. Palos de Escoba para la delimitación.
3. Cava.
4. Un bidón.



4. Mecates de la patrulla.
5. 2 machetes de tamaño mediano.
6. Plástico Grande.
7. Botiquín de Primeros Auxilios de la Patrulla.
8. Lámparas o Mecheros (gasolina blanca, kerosene o gas propano), provistas de repuesto de mantillas, bandas de goma de seguridad, entre otros.
9. Una olla mediana con tapa.
10. Una olla grande con tapa.
11. Un sartén grande.
12. Un cuchillo pequeño.
13. Una jarra.
14. Utensilios de cocinas necesarios.
5. Cajón de Patrulla con candado.
6. Toldo.
7. Reverbero con bombona.
8. Candado pequeño para la Carpa.
9. Candado pequeño para la Bolsos.
10. Cajo de Patrulla con Candado.

Nota de Seguridad

Deberán cumplir con estas indicaciones y se considera **DE CARÁCTER OBLIGATORIO** el llevar un listado de los utensilios por patrulla y personal para poder tener un control de los materiales y prendas con las que cuentan.

El orden es el mejor amigo de un Buen Scout y el desorden es el mejor aliado de los amigos de lo ajeno, te recomendamos lo siguiente:

1. No dejar Pañoletas ni camisas fuera de la carpa en Ningún momento.
2. No dejar fuera del cajón de patrulla ninguno de los equipos que esta lista se indica.
3. No debes dejar sin candado las carpas, bolsos y cajón de patrulla.
4. No debes prestar ninguno de los Equipos que aquí se presentan.
5. No debes dejar abiertos bolsos, carpas y cajón de patrulla.
6. Los Bordones y todo símbolo de identidad de la Patrulla, serán asignados a un responsable el cual asumirá cualquier daño o pérdida del mismo.
7. El intendente será los supervisores de la limpieza y orden del rincón y los responsables directos ante el Jefe de Tropa de la pérdida o extravió por causa del desorden.
8. El Guía será responsable ante el Jefe de Tropa de hacer caso omiso del cumplimiento de estas recomendaciones, y será el mismo quien responda por las pérdidas que tenga la Patrulla en Consejo de Tropa.
9. Todos los cargos de la Patrulla se deberán cumplir con efectividad.
10. Solo tú eres responsable de tus objetos y el que garantiza su buen estado y uso.



Unidad Tropa



“La Protección de nuestra información y logos es tarea de todos”, esto representa un arduo trabajo realizado por el **STAFF DE UNIDAD**. Esta información tiene como finalidad llevar la práctica a lo teórico para que nos sirva de referencia ayuda. Cada miembro del Grupo Scout debe asumir responsabilidad y ayudar a preservar su identidad.

Mensaje del Jefe del Tropa: El cajón de patrulla es un símbolo más de la patrulla donde almacenamos todos ese equipo que con esfuerzo y dedicación hemos conseguido solo nosotros conocemos lo que nos costo para obtenerlo por eso debemos cuidarlo y enseñar a nuestra patrulla y amigos a preservarlo.

Una patrulla sin su cajón es como el carpintero sin sus herramientas, de qué forma podemos realizar todas obras o técnicas que sábado a sábado aprendemos en nuestra local de Grupo, por eso te invito a trabajar para poder equipar tu cajón de patrulla y así demostrar que un scout es trabajado y perseverante.

®

J.T.: Daniel Rodríguez Paris

Para mayor información contactar al:

E-mail: tropafemenina@jacintolara.org.ve

tropamasculina@jacintolara.org.ve

Web: www.jacintolara.org.ve

Sede de Grupo: Parque Zoológico y Botánico Bararida los sábados de 2:00pm a 5:30pm entrada de la Libertador, Zona del Oso Frontino. Grupo Scout “General Jacinto Lara” Staff de Tropa. Barquisimeto, Edo. Lara – Venezuela